

## DAFTAR ISI

<b>Daftar Isi .....</b>	<b>1</b>
<b>Sambutan Dekan.....</b>	<b>1</b>
<b>Sejarah Perkembangan Fakultas Ilmu Komputer UI.....</b>	<b>2</b>
<b>Visi dan Misi Fasilkom UI.....</b>	<b>5</b>
<b>Program S1 Fasilkom UI.....</b>	<b>6</b>
<b>Kurikulum .....</b>	<b>8</b>
I. Penomoran Sandi Mata Kuliah.....	9
II. Kurikulum Program Studi Ilmu Komputer (PSIK).....	11
A. Beban Kuliah PSIK.....	11
B. Pengelompokan Mata Kuliah PSIK.....	11
C. Informasi Mata Kuliah PSIK Per Semester.....	15
III. Kurikulum Program Studi Sistem Informasi (PSSI).....	18
A. Beban Kuliah PSSI.....	18
B. Pengelompokan Mata Kuliah PSSI.....	18
C. Informasi Mata Kuliah PSSI Per Semester.....	22
<b>Sistem Pembelajaran &amp; Administrasi Perkuliahan .....</b>	<b>24</b>
Sistem Pengajaran.....	24
Registrasi Akademik.....	25
Penambahan Mata Kuliah.....	25
Pembatalan Keikutsertaan Dalam Kuliah.....	25
Cuti Akademik.....	26
<b>Sistem Penilaian .....</b>	<b>27</b>
Kejujuran Akademik.....	27
Bobot Nilai.....	28
Indeks Prestasi.....	28
Beban Kuliah Semester Berikutnya.....	28
Mengulang Mata Kuliah.....	29
Evaluasi Studi.....	29
Pembatalan Nilai Mata Kuliah Pilihan.....	30
Transfer Kredit.....	30
<b>Jalur, Gelar dan Predikat Kelulusan.....</b>	<b>31</b>
Jalur dan Gelar Kelulusan.....	31
Predikat Kelulusan.....	31
<b>Fasilitas .....</b>	<b>32</b>
Peralatan Komputer.....	32
Gedung.....	33
Perpustakaan.....	33
<b>Lampiran A: Pengelola Dan Pengajar .....</b>	<b>35</b>
<b>Lampiran B: Sistem Kredit Semester (SKS).....</b>	<b>37</b>
<b>Lampiran C: Pedoman Kerja Praktek.....</b>	<b>41</b>
<b>Lampiran D: Pedoman Tugas Akhir.....</b>	<b>44</b>
<b>Lampiran E: Pedoman Proyek Mahasiswa.....</b>	<b>46</b>
<b>Lampiran F: Silabus.....</b>	<b>48</b>
<b>Lampiran G: Daftar Buku Acuan.....</b>	<b>73</b>
<b>Lampiran H: Tata Tertib.....</b>	<b>84</b>

## **SAMBUTAN DEKAN**

## SEJARAH PERKEMBANGAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS INDONESIA

Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Indonesia tidak dapat dilepaskan dari Pusat Ilmu Komputer Universitas Indonesia. Pada tahun 1972 Rektor Universitas Indonesia mendirikan suatu lembaga baru, yang diberi nama Pusat Ilmu Komputer Universitas Indonesia, dan sebagai Direktornya ditunjuk Dr. Indro S. Suwandi, yang bertanggung jawab kepada Rektor. Adapun tujuan dari lembaga ini, sesuai dengan namanya, adalah untuk mengembangkan Ilmu Komputer di Indonesia, khususnya di Universitas Indonesia.

Setelah didirikan, Pusat Ilmu Komputer Universitas Indonesia, yang kemudian lebih dikenal sebagai Pusilkom UI, berkantor di salah satu sudut gedung Fakultas Kedokteran UI-Salemba, pada sebuah ruangan yang berukuran 4 x 4 m<sup>2</sup>. Jumlah pegawai saat itu 3 (tiga) orang termasuk Direktur. Karena meja dan peralatan kantor pun merupakan barang pinjaman, maka dapat diperkirakan bahwa tidak ada sebuah komputer pun dalam kantor tersebut. Pemakaian komputer pada saat itu dilakukan dengan mempergunakan fasilitas komputer yang dimiliki oleh instansi lain, seperti Pemerintah DKI Jaya, Departemen PU, dan Biro Pusat Statistik. Kegiatan utama yang dilakukan adalah pengolahan ujian masuk UI serta pemberian ceramah atau konsultasi. Selama dua tahun berikut, Pusilkom UI mulai merekrut beberapa orang staf (dari FT UI, FE UI dan FMIPA UI), sehingga pada tahun 1974 jumlah keseluruhan pegawai mencapai sekitar tujuh orang. Luas ruang kerja walaupun masih meminjam pada Fakultas Kedokteran UI, sudah lebih memadai yaitu sekitar 10 x 5 m<sup>2</sup>.

Menyadari bahwa pengembangan ilmu komputer memerlukan staf yang tangguh sebagai sumber daya pokok, maka dua orang staf dikirim ke Amerika Serikat untuk tugas belajar. Dengan dana dari *Ford Foundation* dipinjamkan dua buah *punch machine* kepada Pusilkom UI. Meskipun peralatan tersebut bukan mesin komputer, dengan adanya *punch machine* tersebut kegiatan pengembangan program-program komputer dapat dilakukan oleh staf secara lebih intensif. Akhirnya pada tahun 1975 sebuah gedung berlantai tiga yang terletak di kampus Salemba selesai pembangunannya untuk kemudian ditempati oleh Pusilkom UI.

Pada tahun 1976, lima universitas negeri yang tergabung dalam SKALU (Sekretariat Kerjasama Antar Lima Universitas), yaitu Universitas Indonesia, Institut Teknologi Bandung, Institut Pertanian Bogor, Universitas Gajah Mada, dan Universitas Airlangga melakukan ujian masuk secara serentak. Dan bersamaan dengan itu Pusilkom UI memperoleh bantuan hibah dari Departemen Dalam Negeri berupa seperangkat peralatan komputer Data General NOVA/3D dan Data

General Eclipse C/300. Dengan demikian pengolahan ujian masuk dapat sepenuhnya dilaksanakan di Pusilkom UI.

Pada akhir dasawarsa 1970-an, Pusilkom UI mengalami perkembangan yang cukup pesat, antara lain dengan menerima beberapa orang staf tambahan serta mengirimkan lagi lima orang staf ke Amerika Serikat untuk tugas belajar. Sementara itu ujian masuk perguruan tinggi diperluas sehingga mencakup sepuluh perguruan tinggi negeri. Peranan Pusilkom UI bertambah luas dengan melakukan berbagai program pendidikan, konsultasi dan pengolahan data baik di dalam Universitas Indonesia sendiri maupun di luar UI. Volume kegiatan yang meningkat membutuhkan peralatan mesin komputer baru sehingga proses pemilihan dan pemesanan mulai dilakukan.

Dasawarsa 1980-an ditandai dengan mulai kembalinya beberapa orang staf dari tugas belajar. Peralatan yang sudah dipesan sebelumnya sudah mulai terpasang. Sementara itu Pusilkom UI semakin besar peranannya dalam pengembangan Ilmu Komputer di Indonesia, meskipun program studi Ilmu Komputer sendiri belum lagi terbentuk. Hal ini tampak antara lain dari dipercayakannya kepada Pusilkom UI pengolahan data ujian masuk seluruh perguruan tinggi negeri, pengembangan Sistem Informasi Manajemen Pendidikan Tinggi Nasional, dan beberapa kegiatan penting lainnya.

Berdasarkan Peraturan Pemerintah No. 5/1980 yang mengatur unit organisasi pengelola fasilitas komputer di perguruan tinggi, maka pada tahun 1985 dibentuk UPT Komputer UI. Namun karena nama PUSILKOM seringkali lebih dikenal, dan ruang gerak kegiatannya jauh lebih luas daripada tugas dan fungsi UPT Komputer, maka nama dan fungsi PUSILKOM tetap dipertahankan. UPT Komputer UI, berfungsi khusus untuk menunjang kebutuhan administratif UI. Sebagai unit organisasi yang dianggap cukup kuat sumber dayanya, maka Pusilkom UI ditunjuk sebagai Pusat Antar Universitas di bidang Ilmu Komputer. Dalam rangka menunjang penerapan dan pengembangan teknologi komputer di Indonesia, Pusilkom UI juga menyelenggarakan sebuah program alih teknologi yang kini telah melibatkan lebih dari sepuluh buah perusahaan komputer, baik dari dalam maupun luar negeri.

Tahun 1986 diawali dengan awan kelabu duka cita bagi segenap warga Pusilkom UI, disebabkan oleh perginya Bapak dan Pendiri Pusilkom UI, Dr. Indro S. Suwandi menghadap ke hadirat Allah SWT. Walaupun tidak sempat menyaksikan sendiri dibukanya program studi Ilmu Komputer di Universitas Indonesia, almarhum tidak pernah menyangsikan kemampuan bekas anak-anak asuhannya dalam melanjutkan usaha untuk mencapai cita-citanya, mengembangkan Ilmu Komputer di Indonesia.

Pemusatan sumber daya manusia, peralatan dan fasilitas perpustakaan di bidang Ilmu Komputer di Pusilkom UI mengakibatkan timbulnya desakan dari berbagai pihak kepada Universitas Indonesia untuk menyelenggarakan program studi Ilmu Komputer. Akan tetapi Ilmu Komputer sendiri merupakan suatu cabang ilmu baru, yang saat ini dianggap oleh sebagian besar masyarakat ilmiah di dunia sebagai suatu disiplin baru. Ilmu ini mencakup berbagai disiplin dasar yang sudah ada,

misalnya teknik, matematika, ekonomi, manajemen, linguistik, psikologi, dan lain-lain. Dengan demikian peletakan program studi baru ini pada Fakultas-fakultas yang sudah ada di lingkungan UI pada saat itu menjadi sulit.

Pada tanggal 21 Oktober 1993, Fakultas Ilmu Komputer (Fasilkom) UI resmi terbentuk berdasarkan Surat Keputusan Mendikbud no. 0370/O/1993. Fasilkom UI bertekad menjadi institusi pendidikan, penelitian dan pelayanan yang bermutu internasional dalam bidang Ilmu dan Teknologi Komputer. Pada tahun 1998, program Studi Ilmu Komputer untuk jenjang S3 juga mulai ditawarkan, sehingga saat ini program Studi Ilmu Komputer telah menawarkan program pendidikan mulai dari jenjang S1 sampai dengan jenjang S3.

Pada tahun 2006, Fasilkom UI membuka program studi baru untuk jenjang S1, yaitu Program Studi Sistem Informasi. Pembukaan program ini dipicu oleh perkembangan ilmu komputer dan sistem informasi yang semakin cepat. Dengan dibukanya program studi ini diharapkan Fasilkom UI dapat lebih berperan untuk meluluskan sarjana yang mampu memenuhi kebutuhan pasar domestik dan internasional di bidang ilmu komputer dan sistem informasi.

## VISI DAN MISI FASILKOM UI

Visi dan misi Fasilkom tidak bisa dilepaskan dari Visi Universitas Indonesia yaitu menjadi universitas riset yang diakui secara internasional. Disamping itu, penetapan visi dan misi Fasilkom memperhatikan kekuatan internal yang dimilikinya, dan memperhatikan keadaan eksternal institusi. Oleh karena itu, Fasilkom menetapkan visinya menjelang tahun 2010 sebagai berikut:

“Fakultas Ilmu Komputer UI sebagai pusat unggulan di bidang ilmu komputer dan teknologi informasi di Indonesia yang diakui oleh masyarakat ilmiah internasional, sehat secara organisasi dan berkontribusi secara nyata pada peningkatan daya saing bangsa Indonesia”.

Visi ini mengandung makna bahwa Fasilkom bertekad menjadi “*top referral*” bagi perkembangan ilmu komputer dan teknologi informasi di Indonesia. Artinya, Fasilkom UI harus menjadi institusi terdepan dalam mengembangkan ilmu komputer dan teknologi informasi di Indonesia. Visi ini dipilih karena secara historis, Fasilkom yang lahir dari Pusilkom yang berdiri semenjak tahun 1970 merupakan institusi yang pertama di Indonesia yang berkecimpung dalam bidang ilmu komputer. Disamping itu, sumberdaya yang dimiliki Fasilkom, sangat memadai untuk menjadi institusi yang mampu bersaing ditingkat internasional.

Oleh karena itu, Fasilkom UI mempunyai tanggung jawab yang besar dalam memajukan ilmu komputer dan teknologi informasi di Indonesia. Tanggung jawab ini dirumuskan dalam bentuk misi yang diemban Fasilkom UI. Misi Fasilkom adalah:

- **Pendidikan:** menghasilkan lulusan yang mampu bersaing di pasar global
- **Penelitian dan layanan:** menciptakan, mengembangkan dan menerapkan ilmu pengetahuan dan teknologi komunikasi dan informasi yang relevan dengan peningkatan daya saing bangsa Indonesia;
- **Outreach Programs:** bertanggungjawab secara moral dan sosial pada pengembangan kecerdasan dan martabat bangsa melalui kegiatan pendidikan tinggi

## **PROGRAM S1 FASILKOM UI**

Pendidikan tingkat S1 Ilmu Komputer dan S1 Sistem Informasi di Universitas Indonesia yang dikelola oleh Fakultas Ilmu Komputer UI, bertujuan untuk menghasilkan lulusan yang mampu bersaing di pasar tenaga kerja global, serta memiliki pengetahuan yang cukup untuk melanjutkan studi dalam bidang Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi.

Secara khusus kemampuan di atas berupa pengetahuan dan ketrampilan dalam memanfaatkan komputer dalam proses rekayasa, menguasai teknik dan metode penyelesaian masalah dengan bantuan komputer, serta mampu mengembangkan kegiatan penelitian terpakai dan mampu meneruskan studi lanjutan.

Di samping kemampuan tersebut di atas, lulusan Fakultas Ilmu Komputer diharapkan juga memiliki kemampuan berpikir dan menulis secara jelas, efektif, dan kritis, serta dapat berkomunikasi dengan tepat, meyakinkan dan berbobot. Mereka juga mempunyai pemahaman dan pengalaman yang memadai dalam berpikir secara sistematis mengenai persoalan-persoalan moral dan etika.

Pendidikan tingkat S1 Ilmu Komputer dan S1 Sistem Informasi di Universitas Indonesia mencakup sejumlah 144 sks, yang keseluruhannya dapat diselesaikan dalam waktu 4 (empat) tahun. Mahasiswa yang telah memperoleh 144 sks dan telah memenuhi semua persyaratan yang telah ditentukan, akan dinyatakan lulus dan berhak mendapat gelar Sarjana Ilmu Komputer.

Sehubungan dengan dibukanya program studi Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer UI, maka disusunlah Kurikulum 2006 yang mencakup kurikulum program studi Ilmu Komputer (PSIK) dan kurikulum program studi Sistem Informasi (PSSI).

## **SYARAT PENERIMAAN MAHASISWA**

Sebagai bagian dari Universitas Indonesia, penerimaan mahasiswa S1 Ilmu Komputer dan S1 Ilmu Komputer mengikuti pola penerimaan mahasiswa yang telah ditetapkan oleh Universitas Indonesia. Sejalan dengan peraturan-peraturan yang ada di program studi lain di Universitas Indonesia, Fakultas Ilmu Komputer tidak menerima mahasiswa pindahan dari program studi universitas atau institut lain, serta tidak menerima mahasiswa pindahan dari program studi lain di lingkungan Universitas Indonesia terkecuali atas pertimbangan pimpinan Universitas Indonesia dan pimpinan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.

# KURIKULUM

Kurikulum program S1 dilaksanakan berdasarkan sistem kredit semester yang telah ditetapkan oleh Departemen Pendidikan Nasional. Penjelasan berikut ini menyangkut penerapan dari sistem kredit semester pada kurikulum Fakultas Fasilkom UI, sedangkan rincian kurikulum sistem kredit semester tersebut akan diberikan di akhir bagian ini. Adapun hal-hal yang akan dibahas pada bagian ini mencakup:

- I. Penomoran Sandi Mata Kuliah**
- II. Kurikulum Program Studi Ilmu Komputer (PSIK)**
  - 1. Beban Kuliah**
  - 2. Pengelompokan Mata Kuliah**
    - a. Mata Kuliah Umum (MKU)**
    - b. Mata Kuliah Wajib Ilmu Dasar**
    - c. Mata Kuliah Wajib Ilmu Komputer**
    - d. Mata Kuliah Pilihan Bidang Minat**
    - e. Mata Kuliah Pilihan Umum**
  - 3. Informasi Mata Kuliah PSIK Per Semester**
- III. Kurikulum Program Studi Sistem Informasi (PSSI)**
  - 1. Beban Kuliah**
  - 2. Pengelompokan Mata Kuliah**
    - a. Mata Kuliah Umum (MKU)**
    - b. Mata Kuliah Wajib Ilmu Dasar**
    - c. Mata Kuliah Wajib Sistem Informasi**
    - d. Mata Kuliah Pilihan Bidang Minat**
    - e. Mata Kuliah Pilihan Umum**
  - 3. Informasi Mata Kuliah PSSI Per Semester**

## I. Penomoran Sandi Mata Kuliah

Seluruh mata kuliah pada Fakultas Ilmu Komputer diberikan nomor sandi yang terdiri dari delapan karakter. 3 karakter pertama berupa huruf dan 5 karakter berikutnya berupa angka. 3 karakter pertama yang berupa huruf dapat berbentuk :

1. IKI kependekan dari Ilmu Komputer dan Informasi yang dipakai untuk kuliah-kuliah dari Fakultas Ilmu Komputer atau
2. MKU kependekan dari Mata Kuliah Umum yang dipakai untuk kuliah-kuliah umum dari luar Fakultas Ilmu Komputer atau
3. UUI kependekan dari Umum Universitas Indonesia yang dipakai untuk kuliah-kuliah umum yang berlaku untuk semua fakultas di lingkungan Universitas Indonesia.

Untuk mata kuliah yang dimulai dengan MKU atau UUI penomorannya pada karakter keempat dan sesudahnya tidak mengikuti penomoran yang diterapkan di Fakultas Ilmu Komputer. Sedangkan untuk mata kuliah yang dimulai dengan IKI mengikuti penomoran berikut ini:

- karakter keempat menunjukkan tahun/tingkat/jenjang,
- karakter kelima menunjukkan bahwa suatu mata kuliah diberikan pada semester tertentu, angka 0 menyatakan bahwa kuliah yang bersangkutan diberikan pada semester gasal atau genap, angka 1 untuk kuliah pada semester gasal dan angka 2 untuk kuliah pada semester genap,
- karakter keenam menunjukkan nomor pengelompokan mata kuliah ke dalam beberapa disiplin ilmu komputer yaitu:

0	Masalah sosial, etika, profesional, wajib umum, dasar,
1	Algoritma dan struktur data,
2	Arsitektur dan sistem pengoperasian,
3	Kecerdasan buatan dan robotika,
4	Sistem informasi
5	Interaksi manusia dan komputer, grafika komputer, pengolahan citra,
6	Teori komputasi, komputasi numerik dan simbolik,
7	Metode dan rekayasa perangkat lunak,
8	Bahasa pemrograman,
9	Lain-lain
- karakter ketujuh menunjukkan urutan mata kuliah dalam suatu kelompok, dan
- karakter kedelapan dipakai sesuai dengan keperluan.

Contoh :

Nama mata kuliah : Sistem Cerdas  
Kode mata kuliah : IKI20310

Penjelasannya sebagai berikut:

Karakter ke 1, 2, 3 : IKI menunjukkan kuliah dari Fakultas Ilmu Komputer  
Karakter ke 4 : angka 2 menunjukkan mata kuliah tahun ke dua  
Karakter ke 5 : angka 0 menunjukkan mata kuliah tersebut dapat diberikan di semester gasal atau genap  
Karakter ke 6 : angka 3 menunjukkan disiplin ilmu Kecerdasan Buatan dan Robotika  
Karakter ke 7 : angka 1 menunjukkan mata kuliah urutan pertama dalam disiplin ilmu Kecerdasan Buatan dan Robotika  
Karakter ke 8 : untuk mata kuliah ini diabaikan

Untuk mata kuliah yang termasuk dalam topik khusus (masuk dalam kelompok lain-lain yaitu 9), karakter keenam ditulis 9 dan diberikan nomor sandi sebagai berikut :

#### **IKI409x0**

Karakter ke 1 s/d 6 mengikuti aturan penomoran di atas, karakter ketujuh menunjukkan bahwa x adalah suatu mata kuliah yang masuk dalam pengelompokan mata kuliah tertentu (1 s/d 8). Sedangkan karakter kedelapan menunjukkan urutan dalam kelompok.

Contoh :

Nama mata kuliah : Topik khusus Jaringan Syaraf Tiruan  
Kode mata kuliah : IKI40930

Penjelasannya sebagai berikut:

Karakter ke 1, 2, 3: IKI menunjukkan kuliah dari Fakultas Ilmu Komputer  
Karakter ke 4 : angka 4 menunjukkan mata kuliah tahun ke empat  
Karakter ke 5 : angka 0 menunjukkan mata kuliah tersebut dapat diberikan di semester gasal atau genap  
Karakter ke 6 : angka 9 menunjukkan disiplin ilmu yang masuk dalam kelompok lain-lain  
Karakter ke 7 : angka 3 menunjukkan topik khusus yang diberikan masuk dalam disiplin ilmu Kecerdasan Buatan dan Robotika  
Karakter ke 8 : untuk mata kuliah ini diabaikan

## II. Kurikulum Program Studi Ilmu Komputer (PSIK)

### A. BEBAN KULIAH PSIK

Pada semester pertama, setiap mahasiswa diharuskan mengambil semua mata kuliah yang sudah ditentukan. Setiap semester selanjutnya, jumlah maksimum satuan kredit semester (sks) yang dapat diambil seorang mahasiswa ditentukan oleh prestasi mahasiswa tersebut pada semester sebelumnya. Mahasiswa yang mempunyai prestasi akademik yang baik dapat mengajukan permintaan pada pembimbing akademiknya untuk dapat mengikuti kuliah-kuliah dengan jumlah sks yang melebihi jumlah sks yang telah ditentukan untuk tiap semester.

Kurikulum ini dirancang untuk dapat diselesaikan dalam waktu 8 semester (4 tahun) dengan rincian sebagai berikut:

Semester I	20	sks
Semester II	19	sks
Semester III	19	sks
Semester IV	19	sks
Semester V	19	sks
Semester VI	18	Sks
Semester VII	18	Sks
Semester VIII	12	Sks
Jumlah	144	Sks

### B. PENGELOMPOKAN MATA KULIAH PSIK

Mata kuliah yang diberikan dapat dibagi ke dalam beberapa kelompok berikut ini:

No	Kelompok Mata Kuliah	Sks	%
1	Umum (wajib)	15	11
2	Wajib Ilmu Dasar		
	Fisika	6	4
	Kalkulus	6	4
	Matematika pelengkap	9	6
3	Ilmu Komputer		
	Wajib	74	52
	Pilihan Bidang Minat	12	8.5
	Pilihan umum, termasuk TA / Seminar & Proyek Mahasiswa	Min. 13	Min. 8.5
4	Pilihan umum (luar Fasilkom)	max. 9	Max. 6
	Jumlah (minimum)	144	100

Catatan: kuliah pilihan yang diambil harus disesuaikan sehingga jumlah minimum total sks adalah 144 sks.

Silabus lengkap mengenai isi mata kuliah dapat dilihat pada **Lampiran F**.

**a) Mata Kuliah Umum PSIK: 15 sks**

Kelompok ini terdiri dari kuliah-kuliah humaniora dan kuliah-kuliah yang membahas ilmu pengetahuan sosial dan ilmu lingkungan yaitu:

Kode	Mata kuliah	Sks
UU11001	MPK Terintegrasi	6
UU11010	MPK Bahasa Inggris	3
UU1202x	MPK Agama	2
UU12030	MPK Seni & Olahraga	1
IKI40020	Komputer dan Masyarakat	3

Catatan: kode x pada mata kuliah Agama diganti dengan angka sesuai dengan agama yang diikuti, yaitu 0=Islam, 1=Kristen, 2=Katolik, 3=Hindu, 4=Budha.

**b) Mata Kuliah Wajib Ilmu Dasar PSIK : 21 sks**

Kelompok ini terdiri dari kuliah-kuliah dasar matematika dan fisika berupa:

Kode	Mata kuliah	sks
IKI10030	Fisika I	3
IKI10041	Kalkulus I	3
IKI20060	Fisika II	3
IKI20081	Kalkulus II	3
IKI20020	Statistika	3
IKI20600	Aljabar Linier	3
IKI20630	Probabilitas Terapan	3

**c) Mata Kuliah Wajib Ilmu Komputer PSIK : 74 sks**

Kode	Mata kuliah	Sks
IKI10201	Pengantar Sistem Digital (+praktikum)	4
IKI10230	Pengantar Organisasi Komputer	3
IKI10600	Matematika Diskret I	3
IKI10610	Matematika Diskret II	3
IKI10820	Dasar-Dasar Pemrograman	4

IKI10830	Desain dan Pemrograman Berorientasi Objek	4
IKI20100	Struktur Data dan Algoritma	4
IKI20200	Organisasi Sistem Komputer	3
IKI20230	Sistem Operasi	4
IKI20240	Jaringan Komputer	3
IKI20430	Basisdata I	3
IKI20440	Basisdata II	3
IKI20740	Rekayasa Perangkat Lunak	3
IKI20840	Perancangan dan Pemrograman Web	3
IKI30320	Sistem Cerdas	3
IKI30500	Grafika Komputer	3
IKI30600	Teori Bahasa dan Automata	3
IKI30640	Analisis Numerik	3
IKI30730	Proyek Perangkat Lunak	3
IKI31410	Manajemen Proyek TI	3
IKI40010	Metodologi Penelitian	3
IKI40100	Desain dan Analisis Algoritma	3
IKI40900	Kerja Praktek	3

**d) Mata Kuliah Pilihan Bidang Minat PSIK: 12 sks**

Berikut ini adalah empat contoh bidang minat yang masing-masing terdiri dari beberapa pilihan mata kuliah. Mahasiswa dapat memilih salah satu bidang minat dengan mengambil mata kuliah yang tersedia yang ditentukan dalam bidang minat tersebut. Jika diinginkan mahasiswa juga dapat merancang bidang minat baru bersama-sama dengan pembimbing akademiknya.

**1. Bidang Minat Komputasi Ilmiah PSIK:**

Pilih 4 dari 6 matakuliah berikut ini

Kode	Mata kuliah	sks
IKI30310	Pengolahan Citra	3
IKI30610	Aproksimasi & Sistem Nonlinier	3
IKI32310	<i>Machine Learning</i>	3
IKI40310	<i>Soft Computing</i>	3
IKI40600	Aljabar Linier Numerik	3
IKI40630	<i>Geometric Modelling</i>	4

## 2. Bidang Minat Teknologi Perangkat Lunak PSIK:

Pilih 4 dari 6 matakuliah berikut ini.

Kode	Mata kuliah	sks
IKI30150	<i>Cryptography &amp; Information Security</i>	3
IKI30510	Sistem Interaksi	3
IKI30720	Metode Formal	3
IKI30810	<i>Functional Programming</i>	3
IKI30820	<i>Logic Programming</i>	3
IKI40800	Teknik Kompilator	3

## 3. Bidang Minat Sistem Informasi PSIK:

Pilih 4 dari 6 matakuliah berikut ini.

Kode	Mata kuliah	sks
IKI30420	<i>Knowledge Management</i>	3
IKI30430	<i>Mobile Technologies</i>	3
IKI30440	<i>Enterprise Resource Planning</i>	3
IKI31450	Manajemen Sistem Informasi	3
IKI42430	<i>Electronic Commerce</i>	3
IKI42500	Teknik Multimedia	3

## 4. Bidang Minat Arsitektur Komputer & *Embedded Systems* PSIK:

Pilih 4 dari 6 matakuliah berikut ini.

Kode	Mata kuliah	Sks
IKI31210	Mikroelektronika	3
IKI31220	Rancangan Sistem Digital	3
IKI32220	Pengantar <i>Digital Signal Processing</i>	3
IKI32230	<i>Embedded Systems</i>	3
IKI40700	<i>Real-Time Systems</i> (Sistem Waktu Nyata)	3
IKI41220	Rancangan Aplikasi <i>Digital Signal Processing</i>	3

### e) **Mata Kuliah Pilihan Umum PSIK**

Mata Kuliah Pilihan Umum di dalam Fakultas Ilmu Komputer: minimum 13 sks

Setiap mahasiswa wajib mengambil mata kuliah (minimum 13 sks) di luar mata kuliah bidang minat yang dipilihnya untuk dapat mencapai jumlah sks yang dimilikinya menjadi minimal 144 sks. Mata kuliah yang dapat dianggap sebagai mata kuliah pilihan umum untuk seorang mahasiswa adalah mata kuliah-mata kuliah pilihan dari bidang minat yang ada di luar bidang minat yang dipilihnya. Selain itu mahasiswa juga dapat

mengambil mata kuliah yang ditawarkan berikut ini sebagai mata kuliah pilihan umum:

Kode	Mata kuliah	Sks
IKI30220	Sistem Terdistribusi	3
IKI30250	Teori Informasi	3
IKI30630	Persamaan Diferensial	3
IKI31800	Prinsip-prinsip Bahasa Pemrograman	3
IKI40510	Pengajaran Berbantuan Komputer	3
IKI40620	Teknik Simulasi & Pemodelan	3
IKI40921	Pemrosesan Teks	3
IKI40990	Tugas Akhir	6
IKI40991	Seminar	3
IKI40992	Proyek Mahasiswa	3
IKI409xy	Topik Khusus	3
IKI42410	Manajemen Keamanan Informasi	3
IKI42500	Teknik Multimedia	3

***Mata Kuliah Pilihan Umum di luar Fakultas Ilmu Komputer:  
maksimum 9 sks***

Selain mata kuliah pilihan yang ditawarkan di Fasilkom, mahasiswa juga dianjurkan untuk mengambil mata kuliah di luar Fasilkom untuk memperluas cakrawala pengetahuan para mahasiswa. Mahasiswa dapat mengambil mata kuliah pilihan umum di luar Fasilkom dengan kredit sebanyak maksimum 9 sks dari jurusan lain seperti matematika, fisika, teknik elektro, teknik mesin, ekonomi, manajemen atau program studi lainnya dengan persetujuan pembimbing akademik yang bersangkutan. Termasuk dalam mata kuliah pilihan luar ini adalah Kuliah Kerja Nyata, yang pelaksanaannya diselenggarakan oleh Lembaga Pengabdian Masyarakat Universitas Indonesia.

**C. INFORMASI MATA KULIAH PSIK PER SEMESTER**

Berikut ini disajikan informasi matakuliah PSIK yang disusun berdasarkan semester.

Kode	Mata Kuliah	sks
<b>PSIK - Semester I</b>		
UUI11001	MPK Terintegrasi	6
UUI11010	MPK Bahasa Inggris	3
IKI10201	Pengantar Sistem Digital (+ praktikum)	4
IKI10600	Matematika Diskret I	3

IKI10820	Dasar-Dasar Pemrograman	4
Jumlah		20

**PSIK - Semester II**

UU112030	MPK Seni & Olahraga	1
UU11202x	MPK Agama	2
IKI10030	Fisika I	3
IKI10041	Kalkulus I	3
IKI10830	Desain & Pemrograman Berorientasi Objek	4
IKI10610	Matematika Diskret II	3
IKI10230	Pengantar Organisasi Komputer	3
Jumlah		19

**PSIK - Semester III**

IKI20060	Fisika II	3
IKI20081	Kalkulus II	3
IKI20020	Statistika	3
IKI20100	Struktur Data dan Algoritma	4
IKI20430	Basisdata I	3
IKI20840	Perancangan & Pemrograman Web	3
Jumlah		19

**PSIK - Semester IV**

IKI20600	Aljabar Linier	3
IKI20630	Probabilitas Terapan	3
IKI20440	Basisdata II	3
IKI20230	Sistem Operasi	4
IKI20240	Jaringan Komputer	3
IKI20200	Organisasi Sistem Komputer	3
Jumlah		19

**PSIK - Semester V**

IKI30600	Teori Bahasa dan Automata	3
IKI30740	Rekayasa Perangkat Lunak	3
IKI31410	Manajemen Proyek TI	3
IKI30320	Sistem Cerdas	3
....	Pilihan	6
Jumlah		18

**PSIK - Semester VI**

Kode	Mata Kuliah	sks
IKI30730	Proyek Perangkat Lunak	3
IKI30640	Analisis Numerik	3
IKI30500	Grafika Komputer	3
.....	Pilihan	9
Jumlah		18

**PSIK - Semester VII**

IKI40900	Kerja Praktek	3
IKI40100	Desain & Analisis Algoritma	3
IKI40010	Metodologi Penelitian	3
.....	Pilihan	9
Jumlah		18

**PSIK - Semester VIII**

IKI40020	Komputer dan Masyarakat	3
.....	Pilihan	9
Jumlah		12

### III. Kurikulum Program Studi Sistem Informasi (PSSI)

#### A. BEBAN KULIAH PSSI

Pada semester pertama, setiap mahasiswa diharuskan mengambil semua mata kuliah yang sudah ditentukan. Setiap semester selanjutnya, jumlah maksimum satuan kredit semester (sks) yang dapat diambil seorang mahasiswa ditentukan oleh prestasi mahasiswa tersebut pada semester sebelumnya. Mahasiswa yang mempunyai prestasi akademik yang baik dapat mengajukan permintaan pada pembimbing akademiknya untuk dapat mengikuti kuliah-kuliah dengan jumlah sks yang melebihi jumlah sks yang telah ditentukan untuk tiap semester.

Kurikulum ini dirancang untuk dapat diselesaikan dalam waktu 8 semester (4 tahun) dengan rincian sebagai berikut:

Semester I	19	sks
Semester II	19	sks
Semester III	19	sks
Semester IV	19	sks
Semester V	18	sks
Semester VI	18	Sks
Semester VII	18	Sks
Semester VIII	14	Sks
Jumlah	144	Sks

#### B. PENGELOMPOKAN MATA KULIAH PSSI

Mata kuliah yang diberikan dapat dibagi ke dalam beberapa kelompok berikut ini:

No	Kelompok Mata Kuliah	Sks	%
1	Umum (wajib)	15	10.5
2	Wajib Ilmu Dasar		
	Fisika	3	2
	Kalkulus	3	2
	Matematika pelengkap	6	4
3	Sistem Informasi		
	Wajib	88	61
	Pilihan Bidang Minat	12	8.5
	Pilihan umum, termasuk TA / Seminar & Proyek Mahasiswa	17	12
	Jumlah (minimum)	144	100

Catatan: kuliah pilihan yang diambil harus disesuaikan sehingga jumlah minimum total sks adalah 144 sks.

Silabus lengkap mengenai isi mata kuliah dapat dilihat pada **Lampiran F**.

**b) Mata Kuliah Umum PSSI: 15 sks**

Kelompok ini terdiri dari kuliah-kuliah humaniora dan kuliah-kuliah yang membahas ilmu pengetahuan sosial dan ilmu lingkungan yaitu:

Kode	Mata kuliah	Sks
UU11001	MPK Terintegrasi	6
UU11010	MPK Bahasa Inggris	3
UU1202x	MPK Agama	2
UU12030	MPK Seni & Olahraga	1
IKI40020	Komputer dan Masyarakat	3

Catatan: kode x pada mata kuliah Agama diganti dengan angka sesuai dengan agama yang diikuti, yaitu 0=Islam, 1=Kristen, 2=Katolik, 3=Hindu, 4=Budha.

**b) Mata Kuliah Wajib Ilmu Dasar PSSI : 12 sks**

Kelompok ini terdiri dari kuliah-kuliah dasar matematika dan fisika berupa:

Kode	Mata kuliah	sks
IKI10030	Fisika I	3
IKI10041	Kalkulus I	3
IKI20020	Statistika	3
IKI20630	Probabilitas Terapan	3

**c) Mata Kuliah Wajib Sistem Informasi PSSI : 88 sks**

Kode	Mata kuliah	sks
IKI10400	Prinsip-prinsip Sistem Informasi	3
IKI10409	Prinsip-prinsip Manajemen	3
IKI10600	Matematika Diskret I	3
IKI10610	Matematika Diskret II	3
IKI10820	Dasar-Dasar Pemrograman	4
IKI10830	Desain dan Pemrograman Berorientasi Objek	4
IKI20100	Struktur Data dan Algoritma	4
IKI20230	Sistem Operasi	4
IKI20240	Jaringan Komputer	3

IKI20409	Administrasi Bisnis	3
IKI20419	Perilaku Organisasi	3
IKI20429	Riset Operasi	3
IKI20430	Basisdata I	3
IKI20439	Komunikasi Bisnis dan Teknis	3
IKI20440	Basisdata II	3
IKI20840	Perancangan dan Pemrograman Web	3
IKI30710	Analisis dan Perancangan Sistem	3
IKI30740	Rekayasa Perangkat Lunak	3
IKI31409	Pengembangan dan Pemasaran Produk	3
IKI31410	Manajemen Proyek TI	3
IKI31419	Komunikasi Interpersonal	3
IKI31450	Manajemen Sistem Informasi	3
IKI32409	Manajemen Sumber Daya Manusia	3
IKI32430	Sistem Informasi Akuntansi dan Keuangan	3
IKI32440	Manajemen Keamanan Informasi	3
IKI40010	Metodologi Penelitian	3
IKI40730	Proyek Perangkat Lunak	3
IKI40900	Kerja Praktek	3

**d) Mata Kuliah Pilihan Bidang Minat PSSI: 12 sks**

Berikut ini adalah empat contoh bidang minat yang masing-masing terdiri dari beberapa pilihan mata kuliah. Mahasiswa dapat memilih salah satu bidang minat dengan mengambil mata kuliah yang tersedia yang ditentukan dalam bidang minat tersebut. Jika diinginkan mahasiswa juga dapat merancang bidang minat baru bersama-sama dengan pembimbing akademiknya.

**1. Bidang Minat Teknologi Informasi PSSI:**

Pilih 4 dari 6 matakuliah berikut ini

Kode	Mata kuliah	sks
IKI30400	Administrasi Sistem	3
IKI30420	<i>Knowledge Management</i>	3
IKI30430	<i>Mobile Technologies</i>	3
IKI40400	Sistem Informasi Geografis	3
IKI42400	Manajemen Teknologi Infomasi	3
IKI42500	Teknik Multimedia	3

## 2. Bidang Minat Sistem *Enterprise* PSSI:

Pilih 4 dari 6 matakuliah berikut ini.

Kode	Mata kuliah	sks
IKI30420	<i>Knowledge Management</i>	3
IKI30440	<i>Enterprise Resource Planning</i>	3
IKI40410	<i>Supply-Chain Management</i>	3
IKI40420	<i>Customer Relationship Management</i>	3
IKI40430	<i>Enterprise Application Integration</i>	3
IKI42430	<i>Electronic Commerce</i>	3

## 3. Bidang Minat Ilmu Komputer PSSI:

Pilih 4 dari 6 matakuliah berikut ini.

Kode	Mata kuliah	sks
IKI30220	Sistem Terdistribusi	3
IKI30510	Sistem Interaksi	3
IKI32310	<i>Machine Learning</i>	3
IKI40310	<i>Soft Computing</i>	3
IKI40400	Sistem Informasi Geografis	3
.....	(Matakuliah PS Ilmu Komputer lainnya)	3

### e) *Mata Kuliah Pilihan Umum PSSI*

Mata Kuliah Pilihan Umum di dalam Fakultas Ilmu Komputer: 15 sks

Setiap mahasiswa wajib mengambil mata kuliah (minimum 12 sks) di luar mata kuliah bidang minat yang dipilihnya untuk dapat mencapai jumlah sks yang dimilikinya menjadi minimal 144 sks. Mata kuliah yang dapat dianggap sebagai mata kuliah pilihan umum untuk seorang mahasiswa adalah mata kuliah-mata kuliah pilihan dari bidang minat yang ada di luar bidang minat yang dipilihnya. Selain itu mahasiswa juga dapat mengambil mata kuliah yang ditawarkan berikut ini sebagai mata kuliah pilihan umum:

Kode	Mata kuliah	Sks
IKI40409	Kewirausahaan	3
IKI40300	Sistem Penunjang Keputusan	3
IKI40921	Pemrosesan Teks	3
IKI409xy	Topik Khusus	3
IKI40990	Tugas Akhir	6
IKI40991	Seminar	3
IKI40992	Proyek Mahasiswa	3

### C. INFORMASI MATA KULIAH PSSI PER SEMESTER

Kode	Mata Kuliah	sks
<b>PSSI - Semester I</b>		
UUI11001	MPK Terintegrasi	6
UUI11010	MPK Bahasa Inggris	3
IKI10400	Prinsip-prinsip Sistem Informasi	3
IKI10600	Matematika Diskret I	3
IKI10820	Dasar-Dasar Pemrograman	4
Jumlah		19

<b>PSSI - Semester II</b>		
UUI12030	MPK Seni & Olahraga	1
UUI1202x	MPK Agama	2
IKI10030	Fisika I	3
IKI10041	Kalkulus I	3
IKI10830	Desain & Pemrograman Berorientasi Objek	4
IKI10610	Matematika Diskret II	3
IKI10409	Prinsip-prinsip Manajemen	3
Jumlah		19

<b>PSSI - Semester III</b>		
IKI20409	Administrasi Bisnis	3
IKI20419	Perilaku Organisasi	3
IKI20020	Statistika	3
IKI20100	Struktur Data dan Algoritma	4
IKI20410	Basisdata I	3
IKI20840	Desain & Pemrograman Web	3
Jumlah		19

<b>PSSI - Semester IV</b>		
IKI20429	Riset Operasi	3
IKI20630	Probabilitas Terapan	3
IKI20420	Basisdata II	3
IKI20230	Sistem Operasi	4
IKI20240	Jaringan Komputer	3
IKI20439	Komunikasi Bisnis dan Teknis	3
Jumlah		19

**PSSI - Semester V**

IKI31409	Pengembangan & Pemasaran Produk	3
IKI30740	Rekayasa Perangkat Lunak	3
IKI31410	Manajemen Proyek TI	3
IKI31419	Komunikasi Interpersonal	3
IKI31450	Manajemen Sistem Informasi	3
.....	Pilihan	3
Jumlah		18

**PSSI - Semester VI**

Kode	Mata Kuliah	sks
IKI30710	Analisis dan Perancangan Sistem	3
IKI32430	Sistem Informasi Akuntansi & Keuangan	3
IKI32440	Manajemen Keamanan Informasi	3
IKI32409	Manajemen Sumber Daya Manusia	3
.....	Pilihan	6
Jumlah		18

**PSSI - Semester VII**

IKI40900	Kerja Praktek	3
IKI40730	Proyek Perangkat Lunak	3
IKI40010	Metodologi Penelitian	3
....	Pilihan	9
Jumlah		18

**PSSI - Semester VIII**

IKI40000	Komputer dan Masyarakat	3
...	Pilihan	9
Jumlah		12

## **SISTEM PEMBELAJARAN & ADMINISTRASI PERKULIAHAN**

Perkembangan dunia modern menuntut diperbaharunya sistem pembelajaran, khususnya pada tingkat pendidikan tinggi. Perubahan ini khususnya dipacu oleh tersedianya berbagai sumber informasi yang dapat diakses dengan mudah oleh setiap orang. Salah satu karakteristik sumber daya manusia yang diperlukan pada abad ini, adalah mereka yang memiliki kemampuan belajar yang tinggi, dan mampu secara cepat beradaptasi dengan perubahan yang pesat.

Dalam rangka membentuk sumber daya manusia yang demikian, para ahli pendidikan melontarkan gagasan yang dikenal dengan pembelajaran yang berpusat pada peserta didik (*student centered learning*). Dalam konteks ini, staf pengajar hanya merupakan salah satu aktor (dalam hal ini sebagai narasumber, motivator dan fasilitator) dalam proses pembelajaran tersebut. Di samping itu peserta didik harus memanfaatkan berbagai sumber lain seperti buku-buku, Internet, dan teman sesama mahasiswa, untuk mengembangkan pengetahuannya dalam mendukung proses pembelajaran yang diikutinya.

Dalam rangka perubahan ini, sistem pembelajaran di Fasilkom diharapkan bukan hanya mengembangkan pengetahuan peserta didik pada disiplin keilmuan yang terkait, namun lebih dari itu, sistem ini diharapkan dapat mengembangkan ketrampilan belajar peserta didik. Bentuk-bentuk perkuliahan yang secara satu arah menyampaikan materi ajar kepada mahasiswa harus diimbangi juga dengan aktivitas interaktif yang memupuk ketrampilan peserta didik dalam *self-learning* dan berinteraksi dengan sekitarnya. Aktivitas lain yang memupuk kemampuan peserta didik dalam mengungkapkan buah pikirannya baik secara lisan maupun tertulis juga patut dikembangkan.

Mengingat pentingnya kemampuan pemrograman lulusan pada tingkat kemahiran yang diharapkan, maka dalam kurikulum ini juga dirancang agar setiap mata kuliah secara terencana dan sistematis mengembangkan kemampuan memprogram, khususnya dalam konteks yang terkait dengan substansi mata kuliah tersebut.

### **SISTEM PENGAJARAN**

Sesuai dengan sistem SKS yang dianut, maka secara umum suatu periode semester akan berlangsung dalam kurun waktu antara 16-18 minggu kegiatan akademik. Kegiatan pembelajaran suatu mata kuliah diharapkan memuat paling tidak komponen-komponen utama berikut:

1. Perkuliahan, di mana staf pengajar menyampaikan materi ajar dalam format kuliah dalam kelas, sesuai dengan silabus yang telah ditetapkan.
2. Diskusi kelompok, di mana peserta mata kuliah dikelompokkan dan diminta untuk membahas topik-topik yang telah dirancang oleh pengajar dan relevan dengan materi yang diajarkan. Bahan diskusi dirancang sedemikian rupa, sehingga mahasiswa diharuskan untuk mencari bahan-bahan acuan di luar buku acuan atau bahan kuliah yang disiapkan oleh pengajar.
3. Evaluasi, di mana staf pengajar melakukan penilaian atas hasil pembelajaran mata kuliah terkait. Evaluasi dapat memuat ujian tengah semester, ujian akhir semester, serta aktivitas-aktivitas di dalam kelas lainnya seperti kuis, diskusi yang secara keseluruhan mencerminkan keberhasilan mahasiswa dalam suatu mata kuliah.

### **REGISTRASI AKADEMIK**

Pada setiap awal semester, mahasiswa dapat melakukan registrasi akademik secara online melalui Sistem Informasi Akademik (SIAK) di website <https://academic.ui.edu>. Rencana studi disusun oleh mahasiswa dengan petunjuk Pembimbing Akademik yang bersangkutan. Rencana studi ini memuat daftar mata kuliah yang akan diikuti oleh seorang mahasiswa pada semester tersebut, yang dituangkan dalam suatu formulir (*webpage*) khusus yang disebut Isian Rencana Studi (IRS).

### **PENAMBAHAN MATA KULIAH**

Mahasiswa diberi kesempatan untuk menambah mata kuliah yang diikutinya dalam suatu semester dengan ketentuan berikut:

1. Penambahan dilakukan paling lambat 2 (dua) minggu setelah semester dimulai.
2. Beban mata kuliah mahasiswa yang bersangkutan sesuai dengan ketentuan mengenai beban kuliah mahasiswa.
3. Mendapat persetujuan dari dosen pengajar Mata Kuliah yang akan ditambahkan dan dari Pembimbing Akademik.
4. Untuk mata kuliah pilihan luar yang diambil di fakultas lain, tidak perlu persetujuan dosen ybs, cukup pembimbing akademik.
5. Penambahan mata kuliah dapat dilakukan melalui SIAK

### **PEMBATALAN KEIKUTSERTAAN DALAM KULIAH**

Bila kemudian terjadi hal yang kurang diinginkan, mahasiswa dapat membatalkan keikutsertaannya dalam sebuah mata kuliah selambat-lambatnya 4 (empat) minggu setelah perkuliahan dimulai. Lebih dari jangka waktu tersebut, pembatalan kuliah menyebabkan mahasiswa yang bersangkutan mendapat nilai E untuk mata kuliah tersebut. Pembatalan suatu mata kuliah harus mendapat persetujuan Pembimbing Akademik. Pembatalan matakuliah dapat dilakukan melalui SIAK.

## **CUTI AKADEMIK**

Peraturan cuti akademik mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia mengikuti Peraturan Cuti Akademik Mahasiswa Universitas Indonesia yang tertera pada buku Himpunan Peraturan Akademik Universitas Indonesia.

## **SISTEM PENILAIAN**

### **KEJUJURAN AKADEMIK**

1. Sesuai dengan Peraturan Universitas Indonesia, para mahasiswa diharuskan jujur dalam mengikuti proses belajar, menyelesaikan tugas laboratorium, meneliti, membuat karya-tulis, dan kegiatan akademik lainnya, serta menjaga tata-tertib dalam melakukan berbagai kegiatan yang menyangkut nama Universitas Indonesia pada umumnya.
2. Ketidajujuran yang tidak dibenarkan meliputi: plagiarisme, pembocoran naskah ujian, pemalsuan ujian dan/atau karya-tulis, penggunaan informasi yang tidak dibenarkan selama ujian (menyontek), memberikan keterangan atau data palsu, dan ketidak-jujuran akademik lainnya.
3. Dekan Fakultas Ilmu Komputer akan memberikan sanksi berupa sanksi akademik atau berupa peringatan, teguran, masa percobaan, pemberhentian sementara, ataupun pemberhentian dari Fakultas Ilmu Komputer bagi mahasiswa yang melakukan segala bentuk ketidak-jujuran seperti tersebut diatas.
4. Dalam hal mahasiswa tidak puas dengan keputusan yang dikenakan oleh Fakultas, mahasiswa dapat mengajukan permohonan tertulis agar sanksi tersebut dapat ditinjau kembali dengan menimbang kembali masukan dari pengajar, mahasiswa dan pihak-pihak lain yang terkait. Jika permohonan ini ditolak maka keputusan terakhir dari Fakultas akan dipakai sebagai dasar pemberian sanksi kepada mahasiswa.

## BOBOT NILAI

Sistem penilaian yang dipakai adalah Sistem Kredit Semester yang sudah diterapkan di UI yang penjabaran lengkapnya dapat dilihat pada lampiran B. Dasar penilaian tersebut adalah sebagai berikut:

A	=	4.0
A -	=	3.7
B+	=	3.3
B	=	3.0
B -	=	2.7
C+	=	2.3
C	=	2.0
D	=	1.0 (tidak lulus)
E	=	0.0 (tidak lulus)
I	=	belum lengkap
T	=	tidak mengikuti

Nilai I dan T akan berubah menjadi E pada semester berikutnya

Nilai akhir pada umumnya diperoleh dari nilai ujian tengah semester dan ujian akhir. Ujian tengah semester biasanya diberikan di antara minggu ke 7 - 8 dan ujian akhir semester diberikan di akhir semester di antara minggu ke 14 - 16. Apabila diperlukan, pengajar yang bersangkutan dapat memberikan lebih dari dua kali ujian, atau juga dapat memperhitungkan penilaian dari pekerjaan rumah atau tugas-tugas yang harus dikerjakan dengan komputer. Bobot dari masing-masing ujian, dan pekerjaan rumah maupun tugas-tugas lainnya terhadap nilai akhir ditentukan oleh pengajar yang bersangkutan. Kriteria penilaian akhir juga menjadi tanggung jawab sepenuhnya dari masing-masing pengajar.

## INDEKS PRESTASI

Pada setiap akhir semester setiap mahasiswa akan mendapat Daftar Nilai Semester (DNS) yang antara lain berisi **Indeks Prestasi Semester (IPS)** dan **Indeks Prestasi Kumulatif (IPK)**. IPS menunjukkan prestasi mahasiswa pada semester tertentu dan akan menentukan jumlah kredit yang dapat diambil oleh mahasiswa tersebut pada semester yang berikutnya. IPK menunjukkan indeks mahasiswa sampai semester terakhir yang diikuti.

## BEBAN KULIAH SEMESTER BERIKUTNYA

Beban sks yang akan diambil pada semester berjalan ditentukan berdasarkan nilai indeks prestasi semester sebelumnya dengan patokan sebagai berikut:

Indeks prestasi semester sebelumnya:	Beban sks max semester berjalan:
3.50 - 4.00	25
2.50 - 3.49	22
2.00 - 2.49	19
< 2.00	14

## MENGULANG MATA KULIAH

Mahasiswa dengan nilai **D** dan **E** untuk suatu mata kuliah **diwajibkan** untuk mengambil kembali mata kuliah tersebut. Nilai yang akan diperhitungkan untuk suatu mata kuliah yang diulang adalah nilai yang **terakhir diperoleh**. Pengulangan suatu mata kuliah hanya dapat dilakukan dalam jangka waktu 2 semester sesudah mata kuliah tersebut diambil untuk pertama kali. Diluar jangka waktu ini, mahasiswa harus mengajukan permohonan ke Fakultas Ilmu Komputer yang kemudian akan mengkaji kembali apakah permohonan tersebut dapat dikabulkan atau tidak.

Mahasiswa yang mengulang mata kuliah yang **sudah lulus**, semua nilai lulusnya akan diperhitungkan dalam IPK (bukan nilai terakhir yang diperoleh).

## EVALUASI STUDI

Untuk mencegah terjadinya kelambatan dalam pendidikan S1 Ilmu Komputer dan S1 Sistem Informasi atau mencegah timbulnya 'mahasiswa abadi', maka secara periodik pihak Fakultas akan melaksanakan evaluasi terhadap prestasi akademik mahasiswa untuk semester yang telah diikutinya. Evaluasi akan dilaksanakan setelah mahasiswa menyelesaikan pendidikannya dalam 2 (dua) semester, 4 (empat) semester, 8 (delapan) semester dan pada akhir program studi, dengan ketentuan:

1. Pada evaluasi **2 (dua) semester**, seorang mahasiswa wajib memperoleh **IPK minimal 2,0 (dua koma nol)** dari **sekurang-kurangnya 24 (dua puluh empat) sks** dari jumlah sks yang diperolehnya.
2. Pada evaluasi **4 (empat) semester**, seorang mahasiswa wajib memperoleh **IPK minimal 2,0 (dua koma nol)** dari **sekurang-kurangnya 48 (empat puluh delapan) sks** dari jumlah sks yang diperolehnya.
3. Pada evaluasi **8 (delapan) semester**, seorang mahasiswa wajib memperoleh **IPK minimal 2,0 (dua koma nol)** dari **sekurang-kurangnya 100 (seratus) sks** dari jumlah sks yang diperolehnya.
4. Pada **evaluasi akhir program studi**, seorang mahasiswa wajib memperoleh sejumlah sks sesuai dengan ketentuan yang dipersyaratkan oleh Fakultas Ilmu Komputer, dengan **nilai terendah C**.
5. Masa studi di Fakultas Ilmu Komputer **maksimal 12 (duabelas) semester**.

## **PEMBATALAN NILAI MATA KULIAH PILIHAN**

Nilai mata kuliah pilihan yang berupa **D** atau **E** dapat diganti (namun tetap tercantum dalam riwayat akademik) dengan nilai mata kuliah lain yang lebih baik jika memenuhi syarat berikut:

1. Mata kuliah yang dapat dibatalkan hanya 1 (satu) mata kuliah pilihan dalam atau pilihan luar Fakultas.
2. Pembatalan mata kuliah hanya dapat dilakukan pada semester terakhir mahasiswa yang bersangkutan.
3. Mengisi formulir pembatalan nilai mata kuliah pilihan, yang dapat diperoleh di Sub Bagian Pendidikan.
4. Mendapat persetujuan dari Pembimbing Akademik dan Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
5. Jumlah total SKS yang diperoleh mahasiswa diluar mata kuliah pilihan yang dibatalkan minimal 144 SKS

## **TRANSFER KREDIT**

Mahasiswa yang pernah menempuh kuliah di luar atau di lingkungan Universitas Indonesia dapat mentransfer nilai mata kuliah yang pernah diambil dengan ketentuan sebagai berikut:

Transfer mata kuliah lain yang tidak memenuhi kriteria 1 (satu) namun memiliki bobot setara dengan mata kuliah di Fakultas Ilmu Komputer UI, dapat dilakukan dengan melalui evaluasi. Transfer nilai mata kuliah melalui evaluasi dilaksanakan berdasarkan persetujuan dosen mata kuliah yang bersangkutan serta persetujuan dari pimpinan Fakultas.

Persetujuan tersebut akan diberikan berdasarkan pertimbangan-pertimbangan tentang asal Fakultas, silabus mata kuliah, nilai mata kuliah, serta data lain dari mahasiswa yang bersangkutan. Adapun prosedur untuk transfer adalah sebagai berikut:

1. Mahasiswa mengajukan surat permohonan transfer kepada Dekan Fakultas Ilmu Komputer UI (u.p Wakil Dekan Bidang Akademik) melalui dosen Pembimbing Akademik mahasiswa yang bersangkutan dengan melampirkan:
  - a) DNS asli atau foto copy DNS yang disahkan dari mata kuliah yang diajukan untuk ditransfer.
  - b) Silabus mata kuliah yang ditransfer.Formulir permohonan transfer dapat diperoleh di Sub Bagian Pendidikan.
2. Dosen Pembimbing Akademik akan menyampaikan permohonan transfer berikut pertimbangan dari dosen mata kuliah yang nilainya diajukan untuk ditransfer kepada Wakil Dekan Bidang Akademik.
3. Keputusan akan dikeluarkan oleh Wakil Dekan Bidang Akademik.

# JALUR, GELAR DAN PREDIKAT KELULUSAN

## JALUR DAN GELAR KELULUSAN

Setelah seorang mahasiswa memenuhi kriteria:

- a. Memperoleh minimum 144 sks, sesuai dengan kurikulum yang berlaku.
- b. Telah lulus semua mata kuliah wajib.
- c. Menempuh **salah satu** dari ketiga jalur kelulusan berikut:
  1. Jalur Tugas Akhir
  2. Jalur Proyek Mahasiswa dan Seminar
  3. Jalur *course-based*

maka yang bersangkutan berhak menyandang gelar

- **Sarjana Ilmu Komputer** untuk mahasiswa PSIK
- **Sarjana Sistem Informasi** untuk mahasiswa PSSI

## PREDIKAT KELULUSAN

Setelah memenuhi semua persyaratan yang telah ditentukan seorang mahasiswa dinyatakan lulus dengan predikat:

- a. **Cum Laude**, apabila:
  - i. Mempunyai IPK lebih besar dari 3,50
  - ii. Masa studi tidak lebih dari 4 (empat) tahun atau 8 (delapan) semester
  - iii. Tidak ada matakuliah yang diulang.
- b. **Sangat Memuaskan**, apabila:

Mempunyai IPK antara 3,00 sampai dengan 3,50
- c. **Memuaskan**, apabila:

Mempunyai IPK antara 2,75 sampai dengan 2,99

## FASILITAS

Seluruh mahasiswa dan staf di lingkungan Fakultas Ilmu Komputer dapat memanfaatkan fasilitas yang disediakan untuk mendukung proses pembelajaran maupun proses penelitian. Fasilitas ini terdiri dari peralatan komputer, gedung, dan perpustakaan.

### PERALATAN KOMPUTER

Peralatan yang dimiliki oleh Fakultas Ilmu Komputer merupakan hasil pengadaan proyek Pusat Antar Universitas (PAU) bidang Ilmu Komputer, proyek OPF (Operasional dan Pengembangan Fakultas), proyek-proyek kerjasama Fakultas dengan industri, proyek *Center Grant/URGE (University Research for Graduate Education)*, proyek QUE (*Quality for Undergraduate Education*) dan proyek Hibah B. Peralatan tersebut terhubung dalam suatu jaringan komputer berbasis Ethernet, Fast Ethernet dan FDDI yang terdiri atas stasiun kerja UNIX (SUN), beberapa server UNIX/Linux/Windows dan PC Pentium (lebih dari dua ratus tiga puluh unit). Jaringan komputer tersebut terhubung langsung ke Jaringan Universitas Indonesia TerpAdu (JUITA) yang juga menghubungkan Kampus UI Depok dengan Salemba melalui kabel *fiber optic (FO)* berkecepatan 4 Mbit/detik.

Fasilitas laboratorium komputer untuk mahasiswa terdiri dari PC dengan spesifikasi sebagai berikut:

- 116 PC Pentium IV di lab 1101, 1103, 1105, 1109, dan Lab KI
- 26 PC Pentium III di lab 1106 Lab Edwin
- 51 PC Pentium II di lab 1107 dan Lab Edwin
- 1 PC Pentium Pro 900 di Lab Edwin

Disamping itu terdapat beberapa PC yang khusus digunakan oleh mahasiswa untuk keperluan riset, tugas akhir, kerja praktek dan proyek mahasiswa.

Sistem operasi yang digunakan antara lain Linux, Windows NT, Windows XP, dan beberapa menggunakan UNIX (Solaris). Server yang ada di Fasilkom sebagian besar menggunakan Linux, dan ada pula yang menggunakan Windows NT Server. Server Novell saat ini masih digunakan di kalangan terbatas, dan secara bertahap akan ditiadakan untuk diganti dengan teknologi jaringan yang terkini. Server UNIX (Solaris) juga masih digunakan untuk beberapa kegiatan di lingkungan Fakultas.

Disamping berhubungan dengan Jaringan UI, jaringan di lingkungan Fakultas juga terhubung dengan jaringan dari instansi-instansi lain di Indonesia. Hubungan jaringan UI dengan Internet telah dilakukan sejak tahun 1986. Mulai tahun 2000, bandwidth ke Internet yang disewa dari PT. Telkom telah mencapai 20 Mbps dan dari PT. Indosat telah

mencapai 10 MBps. Mahasiswa juga dapat melakukan percobaan dalam bidang jaringan komputer dengan adanya suatu jaringan lokal khusus untuk keperluan tersebut, jaringan tersebut dinamakan Edwin. Edwin terdiri dari komputer-komputer yang merepresentasikan jaringan yang ada (terdiri dari *workstation* dan PC dengan sistem operasi Linux). Percobaan dapat dilakukan dengan bebas pada jaringan tersebut tanpa mengganggu jaringan operasional yang digunakan untuk mendukung keperluan lain.

## **GEDUNG**

Saat ini Fakultas Ilmu Komputer menempati 3 (tiga) gedung yaitu gedung A berlantai 2, gedung B berlantai 6 dan gedung C berlantai 3 dengan luas bangunan seluruhnya 10.000 meter persegi yang berlokasi di Depok. Gedung A dipergunakan untuk: laboratorium komputer mahasiswa S-1 dan pasca sarjana, penelitian dosen intern maupun ekstern dan penelitian mahasiswa pasca sarjana, serta sebagian lantai dasar dipergunakan oleh Unit Pelaksana Teknis (UPT) Komputer UI. Gedung B dipergunakan untuk: Perpustakaan (lantai 1), Tata Usaha/Sekretariat Akademik (lantai 2), Ruang kuliah S-1 dan pasca sarjana (lantai 3 dan 4), lantai 5 direncanakan untuk Ruang Dekan, Wakil Dekan, Ruang Dosen, dan lantai 6 direncanakan untuk ruang Rapat dan ruang Seminar. Gedung C dipergunakan untuk penelitian staf dosen dan mahasiswa pasca sarjana Ilmu Komputer, serta sebagian lantai 1 dipergunakan oleh Unit Pelaksana Teknis Komputer UI.

## **PERPUSTAKAAN**

Sebagai sarana penunjang program pendidikan, keberadaan perpustakaan merupakan bagian penting yang sangat diperlukan. Saat ini perpustakaan Fakultas Ilmu Komputer memiliki koleksi buku, majalah/majalah ilmiah, koleksi software dan manual.

### **1. Koleksi Buku, Majalah/Majalah ilmiah, Software dan Manual**

- **Buku**  
Koleksi buku terdiri dari buku rujukan, buku referensi, tesis, skripsi, disertasi, seminar/prosiding, laporan kerja praktek, student project dengan jumlah 11.150 judul, 11.885 eksemplar.
- **Majalah/ Jurnal Ilmiah**  
Koleksi majalah/ jurnal ilmiah terdiri dari jurnal ilmiah terbitan luar negeri, jurnal terbitan dalam negeri dan surat kabar dalam negeri.
- **Software dan Manual**  
Koleksi software dan manual terdiri dari manual, video, real tape, kaset, CD-ROM, disket, catridge dengan jumlah lebih dari 852 judul.

### **2. Sistem Pelayanan**

Sistem layanan buku, majalah/ jurnal ilmiah dan software bersifat tertutup; pengunjung tidak dibenarkan mengambil langsung ke jajaran

koleksi. Untuk koleksi manual, pelayanan bersifat terbuka; pengunjung diperbolehkan menelusuri langsung ke jajaran koleksi. Untuk koleksi software dan manual, peminjaman hanya berlaku untuk staf dan mahasiswa Semester IV Fakultas Ilmu Komputer, UPT Komputer, Pusat Ilmu Komputer.

Koleksi perpustakaan dapat ditelusuri dari berbagai sarana:

Jenis Koleksi	Sarana untuk menelusuri
Buku	OPAC Lontar ( <a href="http://lontar.cs.ui.ac.id">http://lontar.cs.ui.ac.id</a> )
Majalah	Kartu majalah, Daftar isi majalah, Katalog Induk Majalah (KIM), OPAC Lontar (indeks artikel)
Software dan Manual	OPAC Lontar

Perpustakaan Fasilkom UI memiliki beberapa jenis layanan, sbb:

- Layanan keanggotaan
- Layanan peminjaman buku, skripsi, tesis, majalah/ majalah ilmiah, surat kabar, software dan manual, dll.
- Layanan melalui e-mail
- Layanan melalui fax, telepon
- Layanan fotokopi

Waktu layanan Perpustakaan Fasilkom UI adalah:

**Senin s/d Jumat : 08.00 –17.00 WIB**

### 3. Pengunjung/Pemakai

Pengunjung/ Pemakai perpustakaan adalah :

- Staf Fakultas Ilmu Komputer, UPT Komputer, Pusat Ilmu Komputer
- Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer, S1, S2, S3
- Staf kontrak
- Magang
- Mahasiswa UI, PTN, PTS dan umum
- Alumni Fakultas Ilmu Komputer

Kartu pengunjung/pemakai mempunyai masa berlaku sbb:

- Staf tetap, berlaku selama menjadi staf Pusat Ilmu Komputer/ Fakultas Ilmu Komputer/UPT Komputer.
- Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer S1, S2 dan S3 berlaku selama 1 (satu) tahun dan dapat diperpanjang selama mahasiswa tersebut masih mendaftarkan di Fakultas Ilmu Komputer
- Staf kontrak berlaku selama masa kontrak yang bersangkutan
- Peserta magang, berlaku selama magang di Pusat Ilmu Komputer/ Fakultas Ilmu Komputer.
- Untuk pengunjung yang tidak termasuk di atas hanya diperkenankan membaca dan memfotokopi koleksi di perpustakaan.

## **LAMPIRAN A: PENGELOLA DAN PENGAJAR**

### **Pengelola Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia**

Dekan : T. Basaruddin, Ph.D  
Wakil Dekan bidang Akademik : Zainal A. Hasibuan., Ph.D.  
Wakil Dekan bidang Non Akademik : Heru Suhartanto, Ph.D.

### **Staf Pengajar:**

1. Abdul Muthalib, SE.(UI), MSc.(Swansea Coll.-Wales)
2. Achmad Nizar Hidayanto, SKom.(UI), MKom. (UI)
3. Ade Azurat, SKom.(UI)
4. Adhi Yuniarto L.Y., Ir.(UI), MKom.(UI)
5. Aniat Murni, Ir.(UI), MSc.(Ohio State U.), Dr.(UI)
6. Ari Saptawijaya, S.Kom (UI), MCS (Dresden)
7. Prof. Belawati H. Widjaja, Dra.(ITB), MSc.(Kentucky), PhD.(Kentucky)
8. Benediktus Nugroho, Ir.(ITB)
9. Betty Purwandari, SKom.(UI), MSc.(Univ College London)
10. Benyamin Kusumoputro, Drs.(ITB), M.Si (UI), Dr.Eng.(Tokyo Tech.)
11. Bobby A. Nazief, Drs.(ITB), MSc.(Illinois-Urbana), PhD.(Illinois-Urbana)
12. Dadan Hardianto, SKom.(UI)
13. Dana Indra Sensuse, Ir.(IPB), M.Lis.(Dalhousie), Ph.D (Dalhousie)
14. Dewi Mairiza, SKom.(UI), M.Kom. (UI)
15. Dina Chahyati, SKom.(UI), M.Kom. (UI)
16. Eko K. Budiardjo, Ir.(ITB), MSc.(New Brunswick)
17. Heru Suhartanto, Drs.(UI), MSc.(Toronto), PhD.(Queensland)
18. Iik Wilarso, dr.(UI)
19. Indra Budi, SKom.(UI), M.Kom (UI)
20. Irwan Margono, Ir.(UI)
21. Johnny Moningka, Ir.(UI), MSc.(Michigan State U.)
22. Kasiyah M. Junus, Dra.(UGM), MSc(Univ. of Western Ontario - Canada)
23. L. Yohanes Stefanus, Drs.(ITB), M.Math.(Waterloo), PhD.(Waterloo)
24. M. Rahmat Widyanto, SKom.(UI), M.Eng (Tokyo Tech), Dr.Eng. (Tokyo Tech).
25. M. Rifki Shihab, M.Sc (Temple)
26. Petrus Mursanto, Ir.(UI), MSc.(Auckland)
27. Rahmat M. Samik-Ibrahim, Drs.(ITB), MKom.(UI)
28. Siti Aminah, SKom.(UI), M.Kom (UI)
29. Sjarif Abdat, Drs.(UI), MSc.(Hawaii), PhD.(Curtin Univ of Technology)
30. Suryana Setiawan, Ir.(ITB), MSc.(Michigan State U.)
31. T. Basaruddin, Drs.(UGM), MSc.(Manchester), PhD.(Manchester)
32. Prof. Toemin A. Masoem, Drs.(UI), MSc.(Minnesota), Dr.(IPB)

33. Wahyu C. Wibowo, Ir.(ITB), MSc.(Indiana)
34. Widijanto S. Nugroho, Drs.(ITB), M.Math.(Waterloo), PhD.(Victoria)
35. Wisnu Jatmiko, Ir.(UI), MKom.(UI)
36. Yudho Giri Sucahyo, SKom.(UI), MKom.(UI), Ph.D (Curtin)
37. R. Yugo Kartono Isal, Drs.(UI), MSc.(Queen's Univ. – Canada)
38. Yova Ruldeviyani, SKom.(UI), MKom.(UI)
39. Zainal A. Hasibuan, Ir.(IPB), MLS(Indiana), PhD.(Indiana)

**Staf Akademik yang sedang berada di luar negeri:**

40. Adianto Wibisono, SKom.(UI), MSc. (Univ. of Amsterdam)
41. Bob Hardian, Ir.(UI), MKom.(UI)
42. Budhitama Subagdja, SKom.(UI), MKom.(UI)
43. Denny, SKom.(UI), MIT (Melbourne)
44. Erdefi Rakun, Ir.(UI), MSc.(Minnesota)
45. Fanny Santosa, Ir.(UI), MSc.(Minnesota)
46. Hanna Kurniawati, SKom.(UI)
47. Hisar Maruli Manurung, SKom.(UI)
48. Iman Narasamdya, SKom.(UI)
49. M. Ivan Fanany, SSi.(UI), MKom.(UI), D.Sc.(Tokyo Tech.)
50. Manogari Simanjuntak, SKom.(UI)
51. Mia Indrika, Dra.(UI), MSc.(Indiana)
52. Qonita M. Shahab, SKom.(UI), M.Sc (Korea)
53. Ratna Herdiana, Dra.(ITB), MSc.(New South Wales)

**Di samping itu terdapat juga tenaga pengajar luar biasa:**

1. Bagyo Y. Moeliodihardjo, Ir.(UI), MSc.(Ohio State U.)
2. Deborah Lukman, BSc.(Nanyang U of Singapore), MSc.(Birkbeck Coll.-London), MSc.(Pittsburgh), PhD.(Pittsburgh)
3. Sri Hartati S., Dra.(UI), MA.(Toronto), PhD.(Toronto)

## **LAMPIRAN B: SISTEM KREDIT SEMESTER (SKS)**

### **Penyelenggaraan Pendidikan dengan Sistem Kredit Semester**

#### **A. Batasan**

##### **1. Satuan Kredit Semester (sks)**

Satuan kredit semester yang disingkat sks adalah takaran penghargaan terhadap pengalaman belajar yang diperoleh melalui 1 (satu) jam kegiatan terjadwal, yang diiringi oleh 2 (dua) sampai 4 (empat) jam per minggu oleh tugas lain yang terstruktur maupun yang mandiri selama 1 (satu) semester, atau tabungan pengalaman belajar lain yang setara. Dengan demikian sks merupakan angka yang menyatakan besarnya :

- a. Bobot suatu mata kuliah yang dibebankan kepada seorang mahasiswa selama satu minggu dalam satu semester.
- b. Pengakuan atas keberhasilan usaha mahasiswa dalam mengikuti suatu jenjang pendidikan.
- c. Beban penyelenggaraan suatu program pendidikan.

##### **2. Sistem Kredit**

Sistem Kredit adalah suatu cara penyelenggaraan pendidikan yang menyatakan beban studi mahasiswa, beban kerja tenaga pengajar, dan beban penyelenggaraan program pendidikan dalam sks.

##### **3. Semester**

Semester adalah satuan waktu terkecil untuk menyatakan lamanya suatu jenjang pendidikan. Satu semester setara dengan 16-18 minggu kerja/kegiatan akademik.

#### **B. Tujuan**

Tujuan penerapan sistem kredit semester dalam penyelenggaraan pendidikan adalah:

1. Memberikan kesempatan kepada para mahasiswa yang cakap dan giat belajar agar dapat menyelesaikan program studi yang telah ditentukan dalam waktu yang sesingkat-singkatnya.

2. Dalam batas-batas tertentu memberi kesempatan kepada para mahasiswa agar dapat menentukan mata kuliah yang sesuai dengan minat, bakat, dan kemampuannya.
3. Memberi kemungkinan agar cara mengevaluasi kemajuan belajar mahasiswa dapat diselenggarakan dengan sebaik-baiknya.

### **C. Pembimbing Akademik**

Pembimbing Akademik bertindak sebagai pengarah dalam hal:

1. Membantu kegiatan akademik mahasiswa pada umumnya.
2. Mengarahkan mahasiswa dalam penyusunan rencana studi.
3. Memberikan pertimbangan kepada mahasiswa dalam memilih mata kuliah yang akan diambil untuk setiap semester.
4. Memberikan pertimbangan kepada mahasiswa tentang jumlah sks yang dapat diambil.
5. Memantau perkembangan studi mahasiswa yang dibimbingnya.

### **D. Administrasi Sistem Kredit Semester**

Pelaksanaan Sistem Kredit Semester yang baik memerlukan ketaatan segenap unsur yang terlibat (mahasiswa, tenaga pengajar dan tenaga administrasi) pada jadwal kegiatan pendidikan yang telah ditentukan, antara lain: perkuliahan, ujian, memberikan angka hasil ujian. Untuk memudahkan pelaksanaannya telah disediakan beberapa formulir sebagai berikut:

1. Isian Rencana Studi (IRS) mencantumkan semua mata kuliah yang akan diikuti oleh seorang mahasiswa pada suatu semester. IRS diisi oleh mahasiswa yang bersangkutan dengan persetujuan Pembimbing Akademiknya.

IRS hanya dapat diperoleh seorang mahasiswa bila ia dapat menunjukkan tanda bukti pendaftaran dan pembayaran untuk semester tersebut serta penyelesaian masalah administrasi lainnya. Pengisian IRS hanya dapat dilakukan menurut jadwal yang telah ditentukan.

2. Daftar Pengikut Mata Kuliah (DPMK) mencantumkan semua mahasiswa yang mengikuti suatu mata kuliah pada suatu semester. DPMK dibuat berdasarkan IRS yang diisi oleh mahasiswa dan disetujui oleh Pembimbing Akademiknya. Setiap dosen yang memberi kuliah pada semester yang sedang berjalan akan menerima DPMK-nya.

3. Daftar Nilai Ujian (DNU) mencantumkan semua mahasiswa yang mengikuti suatu mata kuliah dengan kolom-kolom nilai. DNU diisi oleh dosen mata kuliah tersebut dengan sepengetahuan Dekan. DNU harus diserahkan sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan.
4. Daftar Nilai Semester (DNS) mencantumkan nilai ujian semua mata kuliah yang diikuti seorang mahasiswa pada suatu semester sesuai dengan IRS yang diisinya. Pada DNS juga dicantumkan Indeks Prestasi Semester (IPS), Indeks Prestasi Kumulatif (IPK), jumlah sks yang diambil, serta jumlah sks yang diperoleh mahasiswa yang bersangkutan. DNS akan diberikan kepada setiap mahasiswa setiap akhir semester

## **E. Ujian dan Penilaian**

1. Nilai ujian (N) suatu mata kuliah dinyatakan dengan huruf A, A-, B+, B, B-, C+, C, D dan E. Seorang mahasiswa akan memperoleh sks suatu mata kuliah, bila nilai ujian untuk mata kuliah itu adalah A, A-, B+, B, B-, C+ atau C
2. Di samping itu nilai ujian dinyatakan pula dengan huruf I (belum lengkap) dan T (tidak mengikuti).
  - a. Nilai ujian (N) suatu mata kuliah yang didasarkan sekurang-kurangnya dari 2 (dua) nilai ujian pada mata kuliah itu diberikan oleh dosen yang bersangkutan pada akhir semester, kecuali untuk mata kuliah tertentu yang hanya berupa tugas.
  - b. Nilai (N) suatu tugas akhir ditentukan oleh nilai rata-rata dari gabungan kedua nilai yang diberikan oleh dosen pembimbing tugas akhir dan dosen penguji serta dinyatakan lulus jika nilai tersebut minimal C. Tim penguji tugas akhir terdiri dari sekurang-kurangnya 3 (tiga) orang dosen (termasuk dosen pembimbing tugas akhir).
  - c. Nilai (N) yang berupa huruf T (tidak mengikuti) diberikan kepada mahasiswa yang tidak mengundurkan diri dari mata kuliah yang telah dicantumkan dalam IRS-nya dan tidak pernah mengikuti perkuliahan. Nilai T akan berubah menjadi nilai E.
  - d. Nilai (N) yang berupa huruf I (belum lengkap) diberikan kepada seorang mahasiswa yang belum menyelesaikan semua tugas yang ditentukan oleh dosen mata kuliah tersebut; tugas ini harus diselesaikan oleh mahasiswa yang bersangkutan dalam batas waktu tertentu dan nilai ujiannya harus dimasukkan sebelum masa pendaftaran akademik

semester berikutnya berakhir, jika tidak maka nilai I diubah menjadi nilai E.

3. Jumlah Satuan Kredit Semester (JSKS) menunjukkan hasil penambahan angka sks setiap mata kuliah yang direncanakan dan seharusnya diambil oleh seorang mahasiswa pada suatu semester sesuai dengan IRS yang diisinya.
4. Jumlah Satuan Kredit Semester Kumulatif (JSKSK) menunjukkan hasil penambahan angka sks setiap mata kuliah yang direncanakan dan diambil oleh seorang mahasiswa sejak ia terdaftar untuk pertama kali sesuai dengan IRS yang diisinya.
4. Jumlah Satuan Kredit Semester yang **diperoleh** (JSKSO) menunjukkan hasil penambahan angka sks setiap mata kuliah yang diikuti seorang mahasiswa pada suatu semester yang nilainya lebih baik atau sama dengan C.
6. Jumlah Satuan Kredit Semester Kumulatif yang diperoleh (JSKSKO) menunjukkan hasil penambahan angka sks setiap mata kuliah yang diikuti seorang mahasiswa sejak ia terdaftar untuk pertama kali yang nilai ujiannya lebih baik atau sama dengan C.
6. Mutu (M) menunjukkan angka yang dihasilkan dari perkalian bobot nilai ujian dengan sks. Bobot nilai ujian A = 4.00, A- = 3.70, B+ = 3.30, B = 3.00, B- = 2.70, C+ = 2.30, C = 2.00, D=1.00 dan E = 0.00
7. Jumlah Mutu Semester (JMS) menunjukkan hasil penambahan angka M setiap mata kuliah yang direncanakan dan diikuti seorang mahasiswa pada suatu semester sesuai dengan IRS yang diisinya.
9. Jumlah Mutu Kumulatif (JMK) menunjukkan hasil penambahan angka M setiap mata kuliah yang direncanakan dan diikuti seorang mahasiswa sejak ia terdaftar untuk pertama kali sesuai dengan IRS yang diisinya.
10. Indeks Prestasi Semester (IPS) merupakan angka yang didapat dari hasil bagi Jumlah Mutu Semester dengan Jumlah Satuan Kredit Semester ( $IPS = JMS / JSKS$ ).
11. Indeks Prestasi Kumulatif (IPK), merupakan angka yang didapat dari hasil bagi Jumlah Mutu Kumulatif dengan Jumlah Satuan Kredit Semester Kumulatif ( $IPK = JMK / JSKSK$ ).

## **LAMPIRAN C: PEDOMAN KERJA PRAKTEK**

Kerja Praktek merupakan suatu proyek kecil yang harus dikerjakan secara mandiri dengan petunjuk pembimbing baik dari pihak fakultas, maupun dari pihak instansi tempat Kerja Praktek dilaksanakan. Kerja Praktek dapat dilakukan dalam lingkungan UI, universitas lain, instansi pemerintah atau swasta.

Kerja Praktek diharapkan memberikan wawasan kepada mahasiswa dengan memecahkan kasus nyata yang terjadi dengan menggunakan pengetahuan yang telah dimiliki oleh mahasiswa. Masalah dunia nyata sering jauh lebih sederhana dari kemampuan akademik para mahasiswa, namun ada kalanya masalah tersebut lebih kompleks dari pengetahuan yang dimiliki para mahasiswa. Para pembimbing dari fakultas diharapkan mengarahkan mahasiswa agar menggunakan metodologi ilmiah dalam memecahkan masalah tersebut.

Berdasarkan Surat Keputusan Dekan Fasilkom UI Nomor 1004/SK/PT02.H4.FASILKOM/PP/1/2000, yang ditetapkan pada tanggal 29 September 2000, setiap mahasiswa Fasilkom perlu melakukan kerja praktek dengan pedoman sebagai berikut:

### **Pasal 1**

Pelaksanaan mata kuliah Kerja Praktek terdiri atas:

1. Pelaksanaan proyek kecil perseorangan secara mandiri;
2. Pembuatan laporan Kerja Praktek;
3. Presentasi dan penilaian.

### **Pasal 2**

Mahasiswa diperbolehkan mengambil mata kuliah Kerja Praktek apabila telah memenuhi persyaratan akademik berikut:

1. Sudah mengumpulkan sedikitnya 100 (seratus) sks;
2. Nilai Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) semu tidak kurang dari 2.00.

### **Pasal 3**

Kerja Praktek dapat dilaksanakan di lingkungan Universitas Indonesia, perguruan tinggi lainnya, instansi pemerintah atau swasta.

### **Pasal 4**

Pembimbing Kerja Praktek adalah staf yang ditunjuk oleh instansi yang bersangkutan untuk menjadi Supervisor Kerja Praktek, sedangkan Pembimbing Pendamping dari pihak fakultas adalah Pembimbing Akademik atau Dosen lain yang direkomendasikan oleh Pembimbing Akademik.

### **Pasal 5**

Tata cara pengajuan pengambilan mata kuliah Kerja Praktek adalah

1. Mahasiswa meminta persetujuan dari Pembimbing Akademik;
2. Mahasiswa menentukan tempat Kerja Praktek akan dilaksanakan dan menghubungi instansi yang bersangkutan

- untuk mendapat informasi mengenai kemungkinan pelaksanaan Kerja Praktek;
3. Mahasiswa mengisi Formulir Pengajuan Kerja Praktek di Sub Bagian Pendidikan Fakultas;
  4. Fakultas mengirim surat permohonan Kerja Praktek ke instansi yang dimaksud melalui mahasiswa yang bersangkutan;
  5. Setelah mendapat persetujuan dari instansi tempat Kerja Praktek, mahasiswa menghubungi Supervisor Kerja Praktek untuk membuat Kerangka Acuan Kerja Praktek;
  6. Kerangka Acuan Kerja Praktek harus disetujui dan ditandatangani bersama oleh Supervisor Kerja Praktek dan Pembimbing Akademik.

**Pasal 6**

1. Waktu pelaksanaan Kerja Praktek adalah 10 (sepuluh) sampai 16 (enam belas) minggu;
2. Untuk memantau pelaksanaan Kerja Praktek, mahasiswa diharuskan membuat log harian yang memuat pekerjaan yang dilaksanakan dalam sehari;
3. Log harian harus ditandatangani oleh Pembimbing Kerja Praktek sekurangnyanya setiap 2 (dua) minggu.

**Pasal 7**

1. Penyusunan Laporan Kerja Praktek harus diselesaikan dalam semester yang sama saat pengambilan mata kuliah Kerja Praktek dalam IRS;
2. Mahasiswa akan mendapat nilai E untuk mata kuliah Kerja Praktek bila pada akhir semester yang bersangkutan belum menyerahkan Laporan Kerja Praktek;
3. Bila pada akhir semester berikutnya mahasiswa masih belum menyerahkan Laporan Kerja Praktek, maka yang bersangkutan harus mengulang pelaksanaan Kerja Praktek dari awal.

**Pasal 8**

1. Laporan Kerja Praktek harus disetujui dan ditandatangani oleh Supervisor Kerja Praktek dan Pembimbing Akademik, dan lembar persetujuan tersebut dilampirkan dalam Laporan Kerja Praktek sebagai halaman pertama setelah halaman judul;
2. Laporan Kerja Praktek secara garis besar harus berisi:
  - 1) Pendahuluan;
  - 2) Profil singkat instansi dan permasalahan pada saat awal Kerja Praktek;
  - 3) Tugas Kerja Praktek, analisa dan jadual pengerjaan serta metode dan teori yang digunakan;
  - 4) Laporan nyata hasil Kerja Praktek serta implementasinya tanpa terlalu banyak membahas segi teori;
  - 5) Analisa dampak dari Kerja Praktek terhadap instansi;
  - 6) Kesimpulan dan Saran;
  - 7) Lampiran:
    - a. Surat Pengajuan Kerja Praktek kepada instansi;
    - b. Surat Persetujuan Kerja Praktek dari instansi yang bersangkutan;

- c. Kerangka Acuan Kerja Praktek yang ditandatangani oleh Supervisor Kerja Praktek dan Pembimbing Akademik;
- d. Log harian tugas Kerja Praktek;
- e. Keterangan Penilaian dari Supervisor Kerja Praktek bahwa tugas Kerja Praktek dinyatakan selesai dengan hasil: kurang, cukup atau baik.

**Pasal 9**

1. Hasil Kerja Praktek harus dipresentasikan dan diuji;
2. Presentasi Kerja Praktek harus dihadiri oleh sekurang-kurangnya 3 (tiga) orang Dosen Penguji yang ditunjuk, termasuk Pembimbing Akademik yang bersangkutan;
3. Presentasi Kerja Praktek dapat dihadiri oleh mahasiswa lain sebagai pendengar.

**Pasal 10**

Kelengkapan yang harus diserahkan pada saat mahasiswa mengajukan usulan untuk presentasi dan ujian Kerja Praktek adalah 3 (tiga) eksemplar dokumen Laporan Kerja Praktek.

**Pasal 11**

1. Nilai Kerja Praktek ditentukan oleh gabungan nilai yang diberikan oleh penyelia Kerja Praktek dan Tim Dosen Penguji;
2. Komponen penilaian Kerja Praktek oleh Tim Dosen Penguji adalah:
  - a. Sistematika Penulisan Laporan;
  - b. Penguasaan Materi;
  - c. Presentasi;
  - d. Bobot Materi;
3. Mahasiswa dinyatakan lulus Kerja Praktek apabila memperoleh nilai minimum C.
4. Bagi mahasiswa yang tidak lulus diberi kesempatan untuk mengulang presentasi sebanyak 1 (satu) kali.
5. Apabila mahasiswa tetap tidak lulus setelah mengulang presentasi, maka yang bersangkutan harus mengulang pelaksanaan Kerja Praktek dari awal.

**Pasal 12**

Kelengkapan yang harus diserahkan oleh mahasiswa setelah dinyatakan lulus Kerja Praktek adalah 2 (dua) eksemplar dokumen Laporan Kerja Praktek yang sudah diperbaiki dan dijilid keras (hard cover).

**Pasal 13**

Keputusan ini berlaku mulai tahun akademik 2005/2006.

## **LAMPIRAN D: PEDOMAN TUGAS AKHIR**

Mahasiswa yang ingin melakukan riset mandiri dapat mengambil mata kuliah Tugas Akhir, dengan pedoman sebagai berikut.

### **Pelaksanaan**

Pelaksanaan Tugas Akhir terdiri atas:

1. Pelaksanaan riset mandiri dibawah bimbingan Dosen Pembimbing;
2. Penyusunan skripsi dengan format sesuai aturan yang berlaku;
3. Ujian Tugas Akhir.

### **Syarat**

Mahasiswa diperbolehkan mengambil mata kuliah Tugas Akhir apabila telah mengumpulkan sedikitnya 130 (seratus tiga puluh) sks.

### **Pembimbing**

Dalam mengerjakan Tugas Akhir, mahasiswa dibimbing oleh sekurang-kurangnya seorang Dosen Pembimbing dan jika dianggap perlu, dapat dibimbing oleh sebanyak-banyaknya dua orang Dosen Pembimbing, sebagai Pembimbing I dan Pembimbing II, dengan catatan sekurang-kurangnya seorang di antara Pembimbing tersebut berlatar belakang pendidikan S2 atau S3.

### **Tata Cara Pengajuan Tugas Akhir**

Tata cara pengajuan pengambilan mata kuliah Tugas Akhir adalah:

1. Mahasiswa mengisi Formulir Persetujuan Pembimbingan Tugas Akhir yang ditandatangani oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir dan Pembimbing Akademik;
2. Mahasiswa mencantumkan mata kuliah Tugas Akhir dalam Isian Rencana Studi (IRS) untuk semester yang bersangkutan.

### **Waktu Pelaksanaan Tugas Akhir**

1. Waktu pelaksanaan Tugas Akhir adalah maksimum 2 (dua) semester dan tidak melewati batas masa studi maksimum mahasiswa yang bersangkutan;
2. Apabila mahasiswa tidak menyelesaikan Tugas Akhir dalam waktu yang ditentukan, maka Dosen Pembimbing berhak untuk menolak pembimbingan mahasiswa yang bersangkutan;
3. Dalam hal yang disebutkan pada butir (2), mahasiswa tidak diperbolehkan mengambil mata kuliah Tugas Akhir.

### **Ujian Tugas Akhir**

1. Hasil Tugas Akhir harus dipresentasikan dan diuji;
2. Ujian Tugas Akhir dilaksanakan apabila penulisan skripsi dinyatakan telah selesai oleh Dosen Pembimbing;
3. Ujian Tugas Akhir harus dihadiri oleh sekurang-kurangnya 3 (tiga) orang Dosen Penguji yang ditunjuk, termasuk Dosen Pembimbing yang bersangkutan;
4. Ujian Tugas Akhir dapat dihadiri oleh mahasiswa lain sebagai pendengar.

### **Kelengkapan Ujian Tugas Akhir**

Kelengkapan yang harus diserahkan pada saat mahasiswa mengajukan usulan untuk Ujian Tugas Akhir adalah :

1. Surat pernyataan telah menyelesaikan Tugas Akhir yang ditandatangani oleh Pembimbing Tugas Akhir;
2. Tiga eksemplar Laporan Tugas Akhir (skripsi);
3. Tiga eksemplar abstrak skripsi yang diperpanjang (*extended abstract*) yang berisi :
  - a. Judul skripsi;
  - b. Nama penulis;
  - c. Nama Pembimbing atau para Pembimbing;
  - d. Nama Fakultas;
  - e. Abstrak 1000-1500 kata, atau sekitar dua hingga empat halaman;
  - f. Daftar Pustaka lengkap dengan menggunakan format yang ditentukan pembimbing masing-masing.

### **Penilaian Tugas Akhir**

1. Nilai Tugas Akhir ditentukan oleh gabungan nilai yang diberikan oleh Tim Dosen Penguji;
2. Bobot penilaian ditentukan masing-masing 50% dari Dosen Pembimbing dan 50% dari Dosen Penguji lainnya;
3. Komponen penilaian Tugas Akhir adalah:
  - a. Sistematika Penulisan Laporan;
  - b. Penguasaan Materi;
  - c. Presentasi
  - d. Bobot Materi
4. Mahasiswa dinyatakan lulus apabila memperoleh nilai Tugas Akhir minimum C;
5. Bagi mahasiswa yang tidak lulus diberi kesempatan untuk mengulang Ujian Tugas Akhir sebanyak-banyaknya 2 (dua) kali;
6. Apabila mahasiswa tetap tidak lulus setelah dua kali mengulang ujian, maka yang bersangkutan harus mengambil mata kuliah lain.

### **Kelengkapan Setelah Lulus Ujian Tugas Akhir**

Kelengkapan yang harus diserahkan oleh mahasiswa setelah dinyatakan lulus Ujian Tugas Akhir adalah :

1. Dua eksemplar skripsi yang sudah diperbaiki dan ditandatangani oleh Pembimbing Tugas Akhir serta dijilid keras (*hard cover*);
2. Satu eksemplar *extended abstract* yang dijilid menggunakan sampul plastik transparan;
3. Satu eksemplar dokumentasi program;
4. Satu buah disket berisi versi elektronis dari skripsi dan *extended abstract* serta dokumentasi program.

### **Lain-Lain**

1. *Extended abstract* ditulis menggunakan kertas standar A4 dengan ukuran huruf (*font*) 11 pts dan berjarak satu spasi;
2. Pada setiap halaman *extended abstract* dicantumkan judul skripsi dan nama penulis dalam tampilan *footer*;
3. Versi elektronis *extended abstract* yang disebutkan pada pasal 9.4 dibuat dalam format TXT, LaTeX (berikut macro dan DVI), MS-Word, atau PDF.

## **LAMPIRAN E: PEDOMAN PROYEK MAHASISWA**

Mahasiswa yang ingin mengerjakan suatu proyek secara berkelompok dapat memilih Proyek Mahasiswa, dengan pedoman sebagai berikut.

### **Pelaksanaan**

Pelaksanaan mata ajaran Proyek Mahasiswa terdiri atas:

1. Pelaksanaan proyek secara berkelompok terdiri dari 3-5 orang mahasiswa;
2. Pembuatan laporan Proyek Mahasiswa;
3. Presentasi dan penilaian.

### **Syarat**

Mahasiswa diperbolehkan mengambil mata kuliah Proyek Mahasiswa apabila telah mengumpulkan sedikitnya 130 (seratus tiga puluh) sks.

### **Pembimbing**

Dalam mengerjakan Proyek Mahasiswa, mahasiswa dibimbing oleh sekurang-kurangnya seorang Dosen Pembimbing dan jika dianggap perlu, dapat dibimbing oleh sebanyak-banyaknya dua orang Dosen Pembimbing, sebagai Pembimbing I dan Pembimbing II.

### **Tata Cara Pengajuan Proyek Mahasiswa**

Tata cara pengajuan pengambilan mata kuliah Proyek Mahasiswa adalah

1. Mahasiswa mengisi Formulir Persetujuan Pembimbingan Proyek Mahasiswa yang ditandatangani oleh Dosen Pembimbing Proyek Mahasiswa dan Pembimbing Akademik;
2. Mahasiswa mencantumkan mata kuliah Proyek Mahasiswa dalam Isian Rencana Studi (IRS) untuk semester yang bersangkutan.

### **Waktu Pelaksanaan Proyek Mahasiswa**

1. Waktu pelaksanaan Proyek Mahasiswa adalah maksimum 2 (dua) semester dan tidak melewati batas masa studi maksimum mahasiswa yang bersangkutan;
2. Apabila mahasiswa tidak menyelesaikan Proyek Mahasiswa dalam waktu yang ditentukan, maka Dosen Pembimbing berhak untuk menolak pembimbingan mahasiswa yang bersangkutan.

### **Presentasi Proyek Mahasiswa**

1. Hasil Proyek Mahasiswa harus dipresentasikan dan diuji;
2. Presentasi dapat dilakukan jika Proyek Mahasiswa dinyatakan telah selesai oleh Dosen Pembimbing;
3. Kelengkapan yang harus diserahkan pada saat mahasiswa mengajukan usulan untuk presentasi dan ujian Proyek Mahasiswa adalah 3 (tiga) atau lebih eksemplar dokumen Laporan Proyek Mahasiswa, sesuai jumlah penguji.

4. Presentasi Proyek Mahasiswa harus dihadiri oleh sekurang-kurangnya 3 (tiga) Dosen Penguji yang ditunjuk, termasuk Dosen Pembimbing yang tersangkutan;
5. Presentasi Proyek Mahasiswa dapat dihadiri oleh mahasiswa lain sebagai pendengar.

#### **Penilaian Proyek Mahasiswa**

1. Nilai Proyek Mahasiswa ditentukan oleh gabungan nilai yang diberikan oleh Dosen Pembimbing dan Tim Dosen Penguji;
2. Bobot penilaian ditentukan masing-masing 50% dari Dosen Pembimbing dan 50% dari Dosen Penguji lainnya;
3. Komponen penilaian Dosen Pembimbing terdiri dari
  - a. Kemampuan/*skill* dalam menyelesaikan masalah;
  - b. Kemampuan kerja sama dalam tim;
  - c. Kreatifitas;
  - d. Kemampuan analitis.
4. Komponen penilaian Dosen Penguji lainnya terdiri dari
  - a. Presentasi;
  - b. Penguasaan materi yang terkait dengan proyek yang dikerjakan;
  - c. Tingkat kerumitan teknologi yang dipakai untuk memecahkan masalah;
  - d. Penyajian materi.
5. Mahasiswa dinyatakan lulus mata kuliah Proyek Mahasiswa jika telah mendapatkan nilai minimum C;
6. Bagi mahasiswa yang tidak lulus diberi kesempatan untuk mengulang ujian sidang sebanyak-banyaknya 2 (dua) kali;
7. Apabila mahasiswa tetap tidak lulus setelah dua kali mengulang ujian, maka yang bersangkutan tidak diperbolehkan mengambil mata kuliah Proyek Mahasiswa.

#### **Kelengkapan Setelah Lulus Ujian Proyek Mahasiswa**

Kelengkapan yang harus diserahkan oleh mahasiswa setelah dinyatakan lulus ujian Proyek Mahasiswa adalah

1. Dua eksemplar Laporan Proyek Mahasiswa yang sudah diperbaiki dan ditandatangani oleh Pembimbing Proyek Mahasiswa serta dijilid keras (*hard cover*);
2. Satu eksemplar dokumentasi program;
3. Satu buah disket berisi versi elektronis dari laporan proyek mahasiswa serta dokumentasi program.

## LAMPIRAN F: SILABUS

Silabus mata kuliah yang ditawarkan di Fasilkom UI berikut ini disusun berdasarkan urutan abjad nama mata kuliah.

### **IKI 20409 Administrasi Bisnis**

Mata ajaran ini dirancang untuk memperkenalkan pendekatan menyeluruh (*holistic*) dalam memahami bisnis. Pendekatan menyeluruh ini diperlukan sebelum mendalami aspek-aspek operasional dari suatu usaha bisnis. Karena itu, titik pandang pendekatan kuliah ini adalah memahami bisnis sebagai suatu kesatuan usaha (sistem). Dalam hubungan ini, diuraikan bagaimana bisnis memahami dan mengendalikan pengaruh lingkungannya, bagaimana bentuk pemilihan organisasi bisnis, bagaimana manajemen dan administrasi bisnis dari segi keseluruhan. Pembahasan fungsi-fungsi operasional bisnis seperti, manajemen sumber daya manusia, produksi atau operasi, pemasaran, akuntansi dan keuangan, serta pengelolaan berbagai sumber daya akan diuraikan dalam kerangka murni bisnis sebagai salah satu kesatuan usaha yang utuh.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

### **IKI 30400 Administrasi Sistem**

Kuliah ini mengenalkan konsep dasar administrasi sistem dan jaringan. Mahasiswa akan dikenalkan dengan pembahasan awal tentang jaringan *client/server* modern dan mahasiswa juga akan dilatih untuk melakukan instalasi, konfigurasi, dan *maintenance* terhadap *client*, *server* serta beragam *services*. Pembahasan mencakup: pengantar administrasi sistem, konfigurasi *client*, *server*, dan jaringan, otomatis menggunakan *services* dan *shell scripts*, *performance monitoring* dan pengenalan ke pengamanan sistem.

**Prasyarat:** Dasar-dasar Pemrograman, Sistem Operasi

**Bobot:** 3 sks

### **IKI 20600 Aljabar Linier**

Topik-topik yang akan dibahas meliputi Sistem persamaan linier dan matriks; Determinan; Ruang vektor; Ruang hasil kali dalam; Nilai eigen dan vektor eigen; Transformasi linier; Ruang vektor kompleks.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**IKI 40600 Aljabar Linier Numerik**

Kuliah ini membahas analisis dan teknik komputasi matriks. Dalam memperkenalkan metode-metode untuk komputasi matriks, pembahasan akan lebih ditekankan pada analisis stabilitas dan kompleksitas algoritma numerik dari metode-metode tsb. Materi yang akan diberikan meliputi Dasar: review aritmatika titik ambang dan operasi matriks dan vektor; Sistem persamaan linier: Sistem matriks segitiga dan sistem matriks simetrik positif definit, faktorisasi, *pivoting* dan analisis *error*, faktorisasi LU dan algoritma paralel untuk matriks tridiagonal; Norms dan Conditioning: Norm vektor dan matriks, sensitivitas sistem linier dan bilangan kondisi; Masalah kuadrat terkecil: contoh praktis, persamaan normal dan faktorisasi QR, teori perturbasi, dekomposisi nilai singular dan *inverse* semu; Masalah nilai eigen simetrik: Teori dasar, metode pangkat, tridiagonalisasi dan diagonalisasi.

**Prasyarat:** Aljabar Linier, Analisis Numerik

**Bobot:** 3 sks

**IKI 30710 Analisis dan Perancangan Sistem**

Perkuliah ini membahas secara mendalam aspek dan teknik yang diperlukan dalam menganalisis dan merancang sebuah sistem informasi. Materi yang akan diberikan meliputi dasar-dasar analisis dan perancangan sistem: bentuk sebuah sistem informasi modern, peran seorang analis sistem, metodologi pengembangan sistem, manajemen proyek pengembangan sistem; Perencanaan strategis sistem informasi; menyusun model fungsi pada organisasi, analisis sasaran dan masalah organisasi, analisis *critical success factor*, analisis dampak teknologi informasi; Analisis sistem informasi; kegiatan analisis, kemampuan analis dalam berkomunikasi, *fact-finding techniques*, menyusun model sistem proses & data, merumuskan spesifikasi sistem; Perancangan sistem informasi dan prototip; *joint application development* (JAD), sistem berbasis data, masukan dan keluaran sistem, antar muka pemakai dan dialog, metoda prosedur dan kendali sistem, implementasi rancangan & evaluasi.

**Prasyarat:** Basis Data, Rekayasa Perangkat Lunak

**Bobot:** 3 sks

**IKI 30640 Analisis Numerik**

Kuliah ini memperkenalkan metoda-metoda numerik untuk penyelesaian persoalan yang diformulasikan dalam bentuk model matematika. Topik-topik yang akan dibahas meliputi: Peranan metoda numerik dalam fenomena alam dan industri; Bahasa Pemrograman Fortran-77; Perhitungan dengan sistem titik ambang; Pendekatan fungsi dengan polinom Lagrange, Power, dan Newton; Solusi sistem persamaan linier: eliminasi Gauss, strategi pivot, faktorisasi segitiga; Solusi persamaan tidak linier; Solusi sistem persamaan tidak linier; Pendekatan turunan dan integral; Solusi persamaan diferensial biasa: Taylor, Euler, Runge-Kutta, Prediktor korektor. Mahasiswa diharapkan mampu mengimplementasikan metoda-metoda tersebut dalam program, dan mampu memecahkan persoalan yang diberikan baik memakai program karyanya maupun memakai paket standar.

**Prasyarat:** Kalkulus II, Aljabar Linier

**Bobot:** 3 sks

**IKI 30610 Aproksimasi dan Sistem Nonlinier**

Topik-topik yang akan dibahas meliputi Interpolasi: interpolasi polinomial, polinomial Chebyshev, interpolasi polinomial sepotong-sepotong; Aproksimasi: norma fungsi, aproksimasi minimax, aproksimasi kuadrat terkecil, aproksimasi Splines; Integrasi dan diferensiasi numerik: diferensiasi numerik, integrasi numerik; Persamaan nonlinier: metode bracket, metode iterasi titik tetap, sistem persamaan nonlinier; Persamaan diferensial biasa: metode Euler, metode Runge-Kutta.

**Prasyarat:** Analisa Numerik

**Bobot:** 3 sks

**IKI 20430 Basisdata I**

Kuliah ini mengajarkan prinsip-prinsip dari pemodelan, perancangan, dan implementasi basis data. Topik yang dibahas diantaranya: konsep dan arsitektur sistem basis data, daur hidup pengembangan basis data, model konseptual basis data dengan menggunakan *entity relationship* diagram, pemetaan model konseptual menjadi tabel-tabel relasional, konsep normalisasi I-III, perancangan dan pendefinisian struktur data, pembahasan mendalam tentang *Structured Query Language* (SQL) sampai kepada penggunaan *trigger* dan *stored procedure*, penentuan organisasi data dan *index*, serta praktek implementasi basis data dengan menggunakan *relational database management system* (RDBMS).

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**IKI 20440 Basisdata II**

Kuliah ini merupakan lanjutan dari kuliah basis data I yang membahas topik-topik lanjutan basis data. Topik yang dibahas diantaranya: normalisasi tingkat lanjut (4NF, 5NF, BCNF), *relational algebra* dan optimisasi *query*, organisasi berkas dan *index* tingkat lanjut, manajemen transaksi dan *recovery*, pengawasan dan peningkatan kinerja basis data, keamanan basis data, basis data terdistribusi, *web database*, basis data berorientasi obyek, *data warehouse* dan *data mining*.

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma, Basisdata I

**Bobot:** 3 sks

**IKI 30150 Cryptography & Information Security**

Dasar-dasar kriptografi meliputi: *block ciphers and DES (Data Encryption Standard)*, *AES (Advanced Encryption Standard)*, *public-key cryptosystems*, *key management*, *digital signatures*, *authentication protocols*. Aplikasi kriptografi untuk berbagai aspek *information security*.

**Prasyarat:** Matematika Diskret, Probabilitas Terapan, Jaringan Komputer

**Bobot:** 3 sks

**IKI 40420 Customer Relationship Management**

Kuliah ini membahas tentang manajemen hubungan perusahaan dengan pelanggan yang dikenal dengan *customer relationship management* (CRM). Pembahasan mencakup: pengantar CRM; komponen CRM; pemanfaatan sistem informasi di tingkat *front office* yang menunjang CRM yaitu sistem informasi yang mengatur pemasaran, penjualan, dan layanan pelanggan; pemanfaatan sistem informasi di tingkat *back office* yang mencakup penggunaan *data warehouse* dan *data mining* untuk CRM; serta tahapan pemanfaatan CRM di perusahaan.

**Prasyarat:** *Enterprise Resource Planning*

**Bobot:** 3 sks

### **IKI 10820 Dasar-Dasar Pemrograman**

Matakuliah ini mengajarkan konsep-konsep dan teknik-teknik dasar pemrograman dalam konteks pengenalan Ilmu Komputer. Bahasa yang digunakan adalah bahasa C.

Topik-topik yang akan dibahas meliputi: Pengenalan komputer dan pemrograman. Elemen-elemen dasar bahasa C, termasuk: ekspresi, variabel, *statement*, *method*, tipe-tipe data primitif, dan pengenalan konsep *struct*. Struktur *decision*: *if*, *switch*, ekspresi Boolean. Struktur iterasi: *while*, *for*, *do*, *nested loop*. Method: *parameter passing*, *static methods*, *return statement*, *static variables*, *recursion*, *scope*, *variable lifetime*. Testing dan debugging. Algoritma untuk *searching*: *linear search*, *binary search*. Algoritma untuk *sorting*: *selection sort*, *merge sort*, *quick sort*. Struktur data sederhana: *linked-list*, *stack*, *queue*.

Setiap peserta matakuliah ini akan dilatih dengan 6 sampai 8 tugas pemrograman.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 4 sks

### **IKI 40100 Desain dan Analisis Algoritma**

Kuliah ini membahas beberapa metode perancangan algoritma untuk menyelesaikan masalah-masalah seperti metode *iterative*, *divide and conquer*, *dynamic programming*, *greedy*, *backtracking*, *branch and bound*. Pembahasan setiap algoritma disertai dengan dua aspek yang terpenting yaitu *correctness* dan *complexity*. Topik-topik yang akan dibahas meliputi Mesin Turing; struktur data dasar: *priority queue*, *heap*, *linked lists*; Notasi *big Oh*, *big theta*, *big omega*, *recursion*, *Master's Theorem*; Algoritma-algoritma *sorting*: *insertionSort*, *selectionSort*, *Bose-Nelson Sort*, *HeapSort*, *QuickSort*, *MergeSort*, *RadixSort*, *CountingSort*, order statistik; *Dynamic programming*: *matrix chain multiplication*, *LCS*; Algoritma-algoritma *Greedy*: *Knapsack problem*, *TSP*, *Huffman codes*; Algoritma-algoritma pada *graphs*: *BFS*, *DFS*, *connectivity*, *MST*, *shortest path*, *topological sort*, *maximum flow*; Operasi-operasi pada matriks; *Computational geometry*; *NP-completeness*, *approximation algorithms*.

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma, Matematika Diskret II

**Bobot:** 3 sks

### **IKI 10830 Desain dan Pemrograman Berorientasi Objek**

Matakuliah ini mengajarkan konsep-konsep dan teknik-teknik dasar OOP (*Object-Oriented Programming*), dalam konteks pengenalan Ilmu Komputer. Bahasa yang digunakan adalah bahasa Java.

Topik-topik yang akan dibahas meliputi: Elemen-elemen dasar bahasa Java, termasuk: ekspresi, variabel, *statement*, *method*, tipe-tipe data primitif, dan pengenalan konsep *class*. *Inheritance*, konstruksi *subclass*, polimorfisme, *overloading*, *overriding*. Interface dan *abstract-class*.

*Access control*. *Event handling*. Array dan Vector. GUI (*graphical user interface*): Java *Swing package*, Stream dan file, *Exception handling*.

Pengenalan *Software Life Cycle* dan *Object-Oriented Design* dengan UML (*Unified Modeling Language*).

Setiap peserta matakuliah ini akan dilatih dengan 6 sampai 8 tugas pemrograman.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 4 sks

**IKI 42430 *Electronic Commerce***

Kuliah ini bertujuan untuk memberikan pengetahuan mengenai cara-cara baru dalam *commerce* & bisnis di dunia maya, khususnya di Internet. Fokusnya adalah transaksi antarperusahaan, dan antara perusahaan dengan konsumen. Dibahas materi mengenai B2C *e-commerce*, toko elektronik, B2B *e-commerce*, sistem pembayaran, *search engines*, logistik (*inbound & outbound*), *intermediaries* (perantara), *e-commerce business model*, konsep *marketplace*, agregasi & aliansi dalam *e-commerce*, perilaku konsumen di Internet, transportasi, *customer relationship management* (CRM), *supply chain management* (SCM), perdagangan global, dll.

**Prasyarat:** Prinsip-Prinsip Sistem Informasi

**Bobot:** 3 sks

**IKI 32230 Embedded systems**

Mata kuliah ini ditujukan untuk mengajarkan integrasi komponen-komponen komputer (CPU, I/O dan Memory) menjadi suatu sistem. Penekanan pengajaran akan lebih pada interaksi antar komponen pada sistem dengan menggunakan sistem operasi **multitasking** sederhana serta teknik pemrograman menggunakan High-Level Language (bahasa C) untuk pengendalian I/O.

**Prasyarat:** Pengantar Organisasi Komputer

**Bobot:** 3 sks

**IKI 40430 Enterprise Application Integration**

Kuliah ini mengulas strategi dan pendekatan untuk menyambung dua sistem yang berbeda, baik secara fisik maupun fungsional. Fokus mata kuliah ini adalah untuk menjembatani beberapa aplikasi yang berbeda agar bisa saling berinteraksi dan bertukar data dengan sempurna. Topik yang dibahas meliputi: strategi integrasi, *integration tools*, *middleware*, *integration standards*, XML, *WebServices*, dan isu-isu kontemporer sekitar integrasi antar aplikasi.

**Prasyarat:** Dasar-dasar Pemrograman, Jaringan Komputer

**Bobot:** 3 sks

**IKI 30440 Enterprise Resource Planning**

Kuliah ini membahas tentang penggunaan sistem informasi di perusahaan berskala besar (*enterprise*) dengan menggunakan *enterprise resource planning* (ERP). Pembahasan mencakup: pengantar ERP, arsitektur dan infrastruktur penunjang ERP, serta ulasan tentang fitur-fitur yang ada dalam ERP yang menunjang proses pemasaran dan distribusi, manajemen material, pembelian (*procurement*), sumber daya manusia, perencanaan produksi, akuntansi dan keuangan. Kuliah ini juga dilengkapi dengan sesi laboratorium menggunakan perangkat lunak ERP.

**Prasyarat:** Manajemen Sistem Informasi

**Bobot:** 3 sks

**IKI 10030 Fisika I & IKI 20060 Fisika II**

Rangkaian dari matakuliah Fisika I dan Fisika II dimaksudkan untuk memperdalam Fisika yang telah diperoleh mahasiswa di sekolah menengah sehingga mahasiswa lebih siap untuk mempelajari bidang-bidang dalam Ilmu Komputer yang menggunakan fisika secara langsung, seperti "Computer Graphics", "Quantum Computation", dan "Mikroelectronics".

Mahasiswa dilatih untuk mengekspresikan fenomena fisika secara kuantitatif dalam matematika. Mahasiswa dilatih untuk menginterpretasikan hukum-hukum fisika yang sering berbentuk rumus-rumus matematik itu untuk penalaran ilmiah dan pemahaman terhadap dunia sekitar.

Fisika juga merupakan bahan ajar yang efektif untuk memupuk kemampuan mahasiswa dalam berpikir secara kritis dan sistematis.

Pengajaran bisa dibuat lebih hidup dan menarik dengan menggunakan simulasi komputer.

Topik-topik yang akan dibahas meliputi:

1) Fisika I (Mekanika dan Termodinamika): Gerak dalam satu, dua dan tiga dimensi; Gaya; Energi kinetik dan kerja; Energi potensial dan kekekalan energi; Pusat massa dan momentum linear; Rotasi dan momentum sudut; Gerak harmonik; Gelombang; Temperatur, kalor, dan Hukum Termodinamika I; Teori kinetik gas; Entropy dan Hukum Termodinamika II.

2) Fisika II (Elektromagnetika, Optika, Fisika Modern): Muatan dan medan listrik; Hukum Gauss; Potensial listrik dan kapasitansi; Arus dan hambatan; Medan magnetik; Induksi dan induktansi; Persamaan-persamaan Maxwell; Gelombang elektromagnetik; Interferensi; Diffraksi; Photon dan gelombang materi; Fisika atom; Pengenalan Fisika quantum.

**Prasyarat:** Fisika I tanpa prasyarat, Fisika II: Fisika I

**Bobot:** masing-masing 3 sks

### **IKI 30810 Functional Programming**

Matakuliah ini mengajarkan konsep dan teknik pemrograman berdasarkan fungsi dengan bahasa Haskell. Topik-topik yang akan dibahas meliputi: Paradigma pemrograman fungsional; Ekspresi dan Fungsi; tipe fungsi. Tipe-tipe dasar: Bool, Int, Integer, Char, Float, Double. *Operator* dan *Overloading*. *Precedence* dan *associativity*. *Ekspresi kondisional* dan *guard*. *Program-design* dan *Program-development*. Tipe data majemuk: *tuple* dan *list*. Operasi-operasi pada list. *List-comprehension*. Komposisi Fungsi. Fungsi generik dan polimorfisme. Tipe String. *Pattern-matching*. Fungsi rekursif dan aplikasinya. Fungsi *higher-order*. Ekspresi *lambda*. *Map* dan *filter*. *Folding*. *Scanning*. Fungsi dalam bentuk *curried* dan *uncurried*. *Partial-application*. *Class of type*. *Instance*. Variabel tipe. Tipe *product*. Tipe *algebraic*. *Konstruktor*. Tipe rekursif. *Module*. *Import* dan *Export*. *Lazy-evaluation*. *Infinite data structures*. Pemrograman dengan *I/O actions*. Menangani *error*. *Monads*. Pembuktian kebenaran program. Contoh-contoh *application*.

Mahasiswa akan dilatih dengan 4 sampai 6 tugas pemrograman.

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma

**Bobot:** 3 sks

### **IKI 40630 Geometric Modelling**

....

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 4 sks

### **IKI 30500 Grafika Komputer**

Topik-topik yang akan dibahas: Pengantar grafika komputer; Primitif keluaran: algoritma dan metoda pembuatan primitif; Transformasi; Windowing dan Clipping; Kurva: Bezier, B-spline; Realism: *Hidden line elimination*, *hidden surface removal*, model Illuminasi, Gouroud Shading, Phong Shading, *dithering*, fractal objects, model-model warna; Geometric Modeling; Ray Tracing; Pengantar Antarmuka Grafika.

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma, Aljabar Linier

**Bobot:** 3 sks

**IKI 20240 Jaringan Komputer**

Pengenalan model referensi *ISO-OSI* untuk perancangan ketiga lapisan terbawah jaringan komputer: *physical layer*, *data link layer*, *network layer*. Topik- topik yang akan dibahas meliputi: Arsitektur jaringan dan protokol hirarkis; Referensi model OSI dan model pelayanan; Contoh realisasi jaringan komputer; Lapisan fisik: prinsip dasar komunikasi data dan media transmisi, transmisi analog dan digital, *data encoding*, multiplexing dan polling; Lapisan *data link*: konfigurasi dan manajemen *link*, deteksi dan koreksi kesalahan; Pengaturan *flow data link*: protokol *stop/wait* dan *sliding window*; Jaringan radio dan satelit; Lapisan Jaringan: algoritma *routing*, X.25, dan *internetworking*; Jaringan lokal: teknologi dan topologi jaringan, Ethernet dan bakuan IEEE 802.3, Token Ring dan bakuan IEEE 802.4.

**Prasyarat:** Pengantar Organisasi Komputer

**Bobot:** 3 sks

**IKI 10041 Kalkulus I**

Topik-topik yang akan dibahas pada kuliah ini meliputi: Fungsi, Grafik, Limit, Kalkulus diferensial, Penerapan turunan, Fungsi Transenden, Integral, Teknik pengintegralan, Aplikasi integral.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**IKI 20081 Kalkulus II**

Topik-topik yang akan dibahas meliputi: Barisan dan deret tak hingga, Irisan kerucut, Sistem-sistem koordinat, Vektor dan geometri analitik ruang, Fungsi dengan dua atau tiga peubah, Turunan parsial, Turunan berarah, Integral lipat, Aplikasi integral lipat.

**Prasyarat:** Kalkulus I

**Bobot:** 3 sks

**IKI 40090 Kerja Praktek**

(Lihat Lampiran C)

**IKI 40409 Kewirausahaan**

Kuliah ini bertujuan untuk memberikan bekal kepada mahasiswa mengenai pengaturan dan cara pemasaran produk, khususnya produk IT. Selain itu, kuliah ini juga diharapkan mampu memupuk jiwa kewirausahaan mahasiswa. Manajemen Pemasaran mencakup: konsep dasar pemasaran yang efisien dan efektif, dengan studi kasus pemasaran produk-produk IT. Kewirausahaan mencakup: untuk menumbuhkan minat wirausaha dengan memberikan pengetahuan dan ketrampilan dalam memulai usaha baru.

**Prasyarat:** Metodologi Penelitian

**Bobot:** 3 sks

**IKI 30420 Knowledge Management**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**IKI 40020 Komputer dan Masyarakat**

Mata ajaran ini membahas isu-isu yang berkaitan dengan masalah sosial, etika dan profesi. Dari mata kuliah ini diharapkan mahasiswa memiliki wawasan dan pengetahuan tentang isu-isu di atas. Kuliah ini diasuh oleh suatu tim pengajar. Topik yang akan dibahas antara lain konteks sejarah dan konteks sosial Ilmu Komputer, tanggungjawab profesi. Juga akan dibahas hukum komputer yang mencakup: hak atas karya intelektual, hak cipta, pembajakan, masalah *privacy*, transaksi elektronik, *digital signature*, *watermarking*, hukum Internet. Diperkenalkan juga konsep hukum di Indonesia yang mencakup: makna dari hukum, tujuan hukum, jenis-jenis hukum; sistem hukum Indonesia; hukum perdata, hukum perikatan, sengketa, surat-surat bernilai hukum, pengadilan, arbitrase, bentuk kegiatan usaha, merk.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

#### **IKI 20439 Komunikasi Bisnis dan Teknis**

Dalam kuliah ini diajarkan jenis komunikasi bisnis dan teknis yang dibutuhkan oleh mahasiswa Sistem Informasi dan Ilmu Komputer, yang meliputi keahlian berbicara dan menulis. Komunikasi teknis lebih diberatkan pada pembuatan dokumentasi, menulis *user manual and instructions*, dan proses proposal. Setelah mendapatkan materi kuliah, mahasiswa akan mempraktekkannya langsung dengan model presentasi. Bahan kuliah juga meliputi teori komunikasi, komunikasi interpersonal, komunikasi lisan, *written communication*, *job process* dan *technical communication*.

**Prasyarat:** Manajemen Proyek

**Bobot:** 3 sks

#### **IKI 31419 Komunikasi Interpersonal**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

#### **IKI 30820 Logic Programming**

Mata kuliah ini membahas dasar-dasar *logic programming* dan aplikasinya dengan menggunakan Prolog. Topik-topik yang dibahas meliputi: *Prolog programming*, *Horn clauses*, *resolution theorem proving*, *computing with predicate logic*, *constraint logic programming*.

**Prasyarat:** Matematika Diskret I, Struktur Data dan Algoritma

**Bobot:** 3 sks

#### **IKI 32310 Machine Learning / Pembelajaran Mesin**

Kuliah ini membahas prinsip, metode, dan algoritma pembelajaran untuk klasifikasi dan prediksi berdasarkan pengalaman yang telah lalu. Topik-topik yang dibahas meliputi prinsip-prinsip pembelajaran mesin, *Linear Regression*, *Additive Models*, *Maximum Likelihood*, *Active Learning*, *Classification*, *Logistic Regression*, *Regularization*, *Support Vector Machines*, *Feature Selection*, *Boosting*, *Structural Risk Minimization*, *Mixture Models*, *Conditional Mixtures*, *Non-Parametric Density Estimation*, *Clustering*, *Markov and Hidden Markov Models*, *Bayesian Networks*, dan *Belief Propagation*.

**Prasyarat:** Sistem Cerdas

**Bobot:** 3 sks

**IKI 42410 (PSIK) / IKI 32440 (PSSI) Manajemen Keamanan Informasi**

Kuliah ini membahas mengenai keamanan komputer. Topik yang dibahas mencakup antara lain: manajemen keamanan: aset informasi, kebijakan, prosedur, manajemen resiko; model & tingkat keamanan pada: jaringan, peralatan, aplikasi, sistem operasi; kontrol akses, keamanan dalam pengembangan aplikasi; keamanan operasional; keamanan fisik; keamanan internet, jaringan dan telekomunikasi; *disaster recovery plan* dan *business continuity plan*; kejahatan komputer, investigasi kejahatan komputer.

**Prasyarat:** Matematika Diskret II, Jaringan Komputer, Probabilitas Terapan

**Bobot:** 3 sks

**IKI 31410 Manajemen Proyek TI**

Kuliah ini meliputi *introduction to software requirements*, manajemen dari suatu proyek, *project life cycle*, *project task and deliverables*, menentukan proyek dan menyusun kontrak proyek, *requirement analysis*, *cost estimation and cost/benefit analysis*, *project scheduling*, *activity network*, *critical path analysis*, tingkat sumber daya, manajemen resiko, *quality assurance*, tahapan manajemen proyek dan sumber daya proyek, testing dan pengiriman proyek, *post implementation review*, aspek manusia, *communication*, *teamwork*, kepemimpinan proyek.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**IKI 31450 Manajemen Sistem Informasi**

Tujuan mata kuliah ini adalah untuk mengetahui bagaimana mengelola divisi sistem informasi / teknologi informasi di sebuah organisasi. Topik mencakup: perencanaan sistem informasi, manajemen pengembangan sistem, manajemen pemeliharaan, manajemen implementasi, *help desk*, *user support service*, operasi *data centre*, manajemen infrastruktur, manajemen inventori, kontrol dan evaluasi sistem informasi, akuisisi dan *procurement* sumber daya sistem informasi, manajemen personalia sistem informasi, *end-user computing*.

**Prasyarat:** Manajemen Proyek, Prinsip-Prinsip Sistem Informasi

**Bobot:** 3 sks

**IKI 32409 Manajemen Sumber Daya Manusia**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**IKI 42400 Manajemen Teknologi Informasi**

Mata kuliah ini mengajarkan pengetahuan dasar tentang *IT management* serta menjelaskan proses dan prosedur yang tepat untuk menerapkannya. Penekanan pada *case-study* digunakan untuk mengilustrasikan '*best-practices*' yang telah terbukti di industri. Topik yang dibahas diantaranya: *IT Resource Management*, *Systems Implementation Management*, *IT/Business Alignment*, *IT Ethics for Management*, dan trend serta isu-isu baru di dunia IT.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**IKI 10600 Matematika Diskret I**

Topik-topik yang akan dibahas meliputi: Logika proposisi, Logika predikat, Teori himpunan, Fungsi, Barisan, Deret, Pertumbuhan fungsi, Algoritma, Kompleksitas algoritma, Teori bilangan, Metode pembuktian, Induksi Matematik, Prinsip kandang burung, Permutasi, Kombinasi.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**IKI 10610 Matematika Diskret II**

Topik-topik yang akan dibahas meliputi: Relasi beserta sifat-sifat dan aplikasinya, Penutup relasi, Relasi ekuivalen, Terurut parsial, Terurut total, Relasi rekurensi, fungsi Pembangkit, Graf, Isomorfisma graf, Keterhubungan graf, Komponen, Lintasan, Sirkuit, Lintasan dan Sirkuit Euler, Lintas dan Sirkuit Hamilton, Lintasan Terpendek, Graf Planar, Pewarnaan graf, Pohon, Hutan, Pohon perentang, Pohon perentang minimum, *cut set*.

**Prasyarat:** Matematika Diskret I

**Bobot:** 3 sks

**IKI 30720 Metode Formal**

Dalam kuliah ini akan dibahas metode pengembangan program imperatif secara formal. Proses pengembangan program dimulai dengan pembuatan spesifikasi program, penggunaan aturan-aturan formal dalam langkah-langkah pengembangannya, dan akhirnya didapat program yang siap dieksekusi. Selain itu akan dibahas juga penulisan spesifikasi dalam bahasa spesifikasi Z atau yang mirip. Topik-topik yang akan dibahas meliputi Pendahuluan: peran pengembangan program secara formal, kalkulus predikat, *Dijkstra's language of guarded commands*; *Refinement* & program; Spesifikasi; Tipe & deklarasi; Blok lokal; Konstanta logika & variabel inisial; Alternasi; Iterasi; Strategi mencari *invariant*; Prosedur & substitusi; Rekursi; Modul; *Data refinement*; Spesifikasi dalam bentuk *Z-like*.

**Prasyarat:** Matematika Diskret I, Struktur Data dan Algoritma

**Bobot:** 3 sks

**IKI 40010 Metodologi Penelitian**

Kuliah ini bertujuan untuk memperkenalkan konsep-konsep dalam melakukan penelitian, terutama pada penelitian sosial, yang mencakup pembuatan rancangan penelitian, perumusan masalah, jenis data, metode pengukuran, teknik penggalian informasi/elisitasi, cara melakukan sampling, teknik uji coba, teknik pembuatan kuesioner, probabilitas, teknik-teknik penelitian kualitatif & kuantitatif yang mencakup *survey*, *polling*, *focus group discussion*, metode delphi, wawancara mendalam, juga aneka teknik pengolahan data, etika dalam penelitian, dsb. Penekanan akan diberikan pada pentingnya teori dan metodologi dalam penelitian sistem informasi, misalnya dalam bidang interaksi manusia komputer, *e-commerce*, ekonomi informasi, manajemen/perencanaan sistem informasi, audit sistem informasi, proses *requirement* dalam *software engineering*, dsb.

**Prasyarat:** Statistika, Probabilitas Terapan

**Bobot:** 3 sks

**IKI 31210 Mikroelektronika**

Materi yang akan dibahas meliputi antara lain Konsep dasar rangkaian elektronika; Sifat-sifat rangkaian searah; Rangkaian ekivalen; Kapasitansi dan Induktansi; Semikonduktor dan teknologi GaAs; Dioda sambungan pn, *Bipolar*, JFET, dan MOSFET; Fabrikasi; Sifat umum rangkaian logik, analisis logik MOS dan *Bipolar*; Pengenalan *OpAmp*; Pengolahan isyarat digital: ADC, DAC, dan filter digital; Catu daya dan penguat daya; Memori komputer; Pengenalan SPICE dan teknologi sinar laser; dan Lapisan fisik rangkaian komunikasi digital.

**Prasyarat:** Pengantar Sistem Digital

**Bobot:** 3 sks

### **IKI 32409 Manajemen Sumber Daya Manusia**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

### **IKI 30430 Mobile Technologies**

Kuliah ini bertujuan untuk menumbuhkan pengetahuan dan pemahaman mengenai konsep dasar komunikasi *mobile* dan *wireless*, yang mencakup teknologi jaringan, protokol, dan aplikasi. Kuliah ini juga bertujuan untuk membentuk dan menumbuhkan kemampuan dalam mengimplementasikan dan mengembangkan aplikasi *mobile* dan *wireless* sederhana. Topik-topik yang dibahas meliputi transmisi *wireless*, sistem komunikasi *mobile*, *wireless LAN*, protokol *network* dan *transport layer*, serta aplikasi internet *mobile*.

**Prasyarat:** Jaringan Komputer, Sistem Operasi

**Bobot:** 3 sks

### **UUI 1202x MPK Agama**

Mata ajaran ini bertujuan memberikan pemahaman mengenai pokok-pokok ajaran agama masing-masing mahasiswa, agar mereka dapat mengamalkannya dalam kehidupan sehari-hari.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 2 sks

### **UUI 11010 MPK Bahasa Inggris**

Mahasiswa diharapkan mampu untuk menganalisa suatu wacana (teks) dengan menyebutkan gagasan utamanya dan gagasan pendukungnya, dan mampu menulis Laporan Teknis (*report writing*) dengan mempergunakan bahasa Inggris yang baik dan benar. Topik yang akan dibahas meliputi: *Reading strategies*, *Basic writing techniques*, Latihan yang berupa *developing an effective style*, *planning and organizing essay*, *outlining and diagramming*, *paragraph analysis and referencing skills*.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

### **UUI 11001 MPK Terintegrasi**

Mata ajaran ini bertujuan mendidik mahasiswa agar memahami nilai-nilai yang dianut Bangsa Indonesia dan melihat permasalahan dari kemajemukan nuansa bangsanya. MPK (Matakuliah Pengembangan Kepribadian) Terintegrasi terdiri atas tiga pokok bahasan utama, yakni Filsafat Ilmu dan Logika, Akhlak dan Budi Pekerti, serta Masyarakat dan

Kebudayaan di Indonesia. Dalam mata ajaran ini mahasiswa diajarkan ketrampilan belajar yang merupakan faktor penting untuk keberhasilannya menempuh pendidikan tinggi. MPK Terintegrasi, bersama-sama dengan Bahasa Inggris (3 sks), agama (2 SKS) dan Seni & Olahraga (1 sks), merupakan bagian dari Program Dasar Pendidikan Tinggi (PDPT).

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 6 sks

#### **IKI 20200 Organisasi Sistem Komputer**

Kuliah ini berisi pembahasan rinci komponen utama sistem komputer: prosesor, memory dan masukan/keluaran. Sebagai patokan diadakan studi perbandingan sistem yang telah mapan. Penekanan ditujukan pada analisa dan teknik peningkatan kinerja (*performance*) dari sistem komputer. Topik-topik yang akan dibahas meliputi pengantar rancangan komputer; perspektif historis; Komponen dari sistem komputer, organisasi dasar mesin komputer; Kinerja dan biaya, pilihan dalam rancangan; Realisasi organisasi sistem komputer: RISC; Implementasi dan analisa perangkat instruksi pada contoh-contoh organisasi sistem komputer yang diberikan; Rancangan prosesor: data path dan unit pengendali prosesor, *micro programming* dan *hardwired control*; Rancangan memory: *Cache memory*, *Pipelining*; Masukan / Keluaran (I/O).

**Prasyarat:** Pengantar Organisasi Komputer

**Bobot:** 3 sks

#### **IKI 40921 Pemrosesan Teks**

Mata kuliah ini membahas konsep-konsep dasar *natural language processing* secara umum dan memperkenalkan masalah-masalah khusus yang ada pada pemrosesan Bahasa Indonesia. Topik-topik yang dibahas meliputi: *knowledge in speech and language processing*, *models*, *algorithm*, pengenalan PC-PATR; *regular expression*, *automata* dan *context free grammars (cfg)*; *word morphology* dan *spelling checker*; *syntax analysis: part of speech tagging*; cfg untuk bahasa Indonesia. Mahasiswa diminta membuat *tools* untuk mengenali kata-kata dasar dan variannya (kata/frasa benda, kata/frasa kerja, dan kata/frasa sifat; kalimat tunggal; kalimat majemuk) dalam Bahasa Indonesia.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

#### **IKI 40510 Pengajaran Berbantuan Komputer**

Kuliah ini bertujuan untuk memberikan wawasan tentang pemanfaatan PBK; landasan ilmu, metodologi perancangan dan evaluasi sistem PBK; memberikan bekal pengetahuan tentang perangkat lunak PBK, metodologi pengembangan dan implementasinya. Topik yang akan dibahas meliputi Sistem PBK: definisi, komponen, peran dalam pengajaran; Sejarah perkembangan; Peran ilmu kognitif terhadap perkembangan PBK; Ulasan penggunaan komputer dalam pengajaran; Metodologi pengembangan perangkat ajar: dari analisis kebutuhan sampai dengan evaluasi perangkat lunak; *Authoring tools*.

**Prasyarat:** Sistem Cerdas

**Bobot:** 3 sks

**IKI32220 Pengantar Digital Signal Processing**

Mata kuliah ini ditujukan untuk memberi dasar pemahaman pengolahan informasi menggunakan Digital Signal Processing (DSP). Materi yang akan diberikan mencakup:

Pemahaman dasar-dasar statistik, probabilitas dan noise; ADC dan DAC; Wlwmwn Software DSP; Dasar-dasar sistem linier, konvolusi, Discrete Fourier Transform (DFT) dan Continous Signal Processing; Pengantar Aplikasi DSP seperti filter, audio dan video processing.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**IKI 10230 Pengantar Organisasi Komputer**

Mata kuliah ini mengajarkan dasar-dasar organisasi komputer sekuensial, yang menitik beratkan pada cara kerja Central Processing Unit (CPU) dan bagaimana komponen *input*, *output*, memori, dirangkai dengan CPU. Pemahaman akan dibantu dengan fasilitas lab dimana mahasiswa akan melakukan pemrograman dengan bahasa *assembly*.

**Prasyarat:** Pengantar Sistem Digital, Dasar-Dasar Pemrograman

**Bobot:** 3 sks

**IKI 10201 Pengantar Sistem Digital**

Kuliah ini memperkenalkan rancangan perangkat keras sistem digital dan komputer digital. Topik-topik yang akan dibahas meliputi: Sistem bilangan biner; dasar rangkaian digital: logika biner, gerbang logika, aljabar Boolean, bentuk standar fungsi Boolean, representasi, penyederhanaan dan manipulasi fungsi Boolean dengan Karnaugh-Map; Rangkaian kombinasi: prosedur analisis & perancangan rangkaian kombinasi, rangkaian aritmatika, *decoder*, *multiplexer*; Rangkaian sekuensial: *latch*, *flip-flop*, *characteristic table*, *excitation table*, *state table*, *state diagram*, *propagation delay*, analisis dan perancangan rangkaian sekuensial; Rangkaian register dan counter; Memori & Programmable Logic.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 4 sks (termasuk praktikum)

**IKI 41420 Pengembangan & Pemasaran Produk**

Kuliah ini bertujuan untuk memberikan bekal kepada mahasiswa mengenai pengembangan dan pemasaran produk, khususnya produk teknologi informasi. Materi yang dibahas mencakup riset pasar, strategi produk, analisa pelanggan, analisa kompetitor, strategi pengembangan, strategi pemasaran, *distribution channel*, *pricing*, sumber pendanaan untuk pengembangan produk. Kuliah dilengkapi dengan studi kasus pengembangan dan pemasaran produk teknologi informasi.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**IKI 30310 Pengolahan Citra**

Kuliah ini memberikan teori dan teknik-teknik dalam pengolahan citra digital yang bisa digunakan di berbagai bidang aplikasi seperti: penginderaan jauh, diagnosa medis, pengolahan dokumen, pengolahan dan pengenalan suara, dan *publishing*. Topik-topik yang akan dibahas: Konsep Dasar Citra Digital; Transformasi Citra; Peningkatan Mutu Citra; Restorasi Citra, Kompresi Citra; Segmentasi Citra; Klasifikasi Citra.

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma, Kalkulus II

**Bobot:** 3 sks

### **IKI 20840 Perancangan dan Pemrograman Web**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

### **IKI 30630 Persamaan Diferensial**

Kuliah ini memberikan pengetahuan tentang jenis-jenis persamaan diferensial, aplikasi dan cara-cara penyelesaiannya. Topik-topik yang dibahas meliputi Persamaan Orde Satu; Interpretasi geometris; *Field* berarah dan kurva-kurva integral; aplikasi di bidang fisika dan biologi; persamaan linier orde tinggi; solusi dari persamaan dengan koefisien konstan dan aplikasinya pada masalah getaran; persamaan non-linier orde dua dan contoh-contohnya; *phase plane*. Transformasi Laplace dan aplikasinya. Contoh-contoh dari titik-titik singular dan masalah kelakuan global dari suatu persamaan.

**Prasyarat:** Kalkulus II

**Bobot:** 3 sks

### **IKI 31800 Prinsip-Prinsip Bahasa Pemrograman**

Matakuliah ini: mengajarkan abstraksi-abstraksi dan isu-isu penting dalam bahasa-bahasa pemrograman kontemporer; menelusuri metodologi-metodologi pemrograman fundamental seperti *object-oriented programming*, *logic programming & functional programming* ; memberikan pengenalan tentang formalisme-formalisme untuk deskripsi bahasa pemrograman.

Topik-topik yang akan dibahas meliputi: *Lambda Calculus: Reasoning about procedures and name binding. The untyped lambda calculus. Evaluation as substitution. Functional Programming: Recursive functional programming. Introduction to a functional programming language. Procedures as parameters and return values. Continuations and coroutines. Operational Semantics: Defining interpreters for programming languages. Environments and stores, dynamic and static scoping, functions and closures. Data Types and Abstraction Mechanisms: Data types and data constructors. Parametric polymorphisms. Abstract data types and exceptions. Specifying ADTs. Module facilities: importing and exporting interfaces. Modules and data abstraction. Parameterized modules. Comparison of module facilities. Object-oriented Programming: Objects as encapsulation of state. Objects and data abstraction. Classes and inheritance. Subtype polymorphism. Inheritance and subtyping. Object-oriented languages. Logic Programming: Programming with Horn clauses. Unification and the logic variable. Backtracking, depth-first search, the Prolog cut. Constraint logic programming.*

Peserta matakuliah ini akan dilatih dengan 4 sampai 6 tugas pemrograman.

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma

**Bobot:** 3 sks

**IKI 10409 Prinsip-Prinsip Manajemen**

Mata ajaran ini membahas dasar-dasar pengetahuan tentang manajemen organisasi pada umumnya serta perkembangan pemikiran dalam bidang ini. Fokus mata ajaran ini adalah proses manajemen organisasi pada umumnya, yang meliputi proses perencanaan, pengorganisasian, pengarahan dan pengendalian serta penggunaan sumberdaya secara efisien dan efektif dalam menuju tercapainya tujuan-tujuan organisasi.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**IKI 10400 Prinsip-Prinsip Sistem Informasi**

Di dalam kuliah ini diajarkan mengenai *systems concepts; system components and relationships; business process modeling: cross functional flow, activity diagram; cost/value and quality of information; competitive advantage and information; specification, design and re-engineering* sistem informasi; *application versus system software; information flow analysis; package software solutions; quality, TQM and reengineering; level of systems: strategic, tactical and operational; types of computer applications, system components and relationships; information system strategies; roles of information and information technology; information requirements, roles of people using IS.*

**Prasyarat:** Akuntansi, Prinsip-Prinsip Manajemen, Jaringan Komputer, Basis Data, Rekayasa Perangkat Lunak, Teori Organisasi

**Bobot:** 3 sks

**IKI 20630 Probabilitas Terapan**

Kuliah ini akan membahas teori probabilitas dan aplikasinya dalam Ilmu Komputer. Topik-topik yang akan diberikan meliputi Pendahuluan: review probability, transformasi; Proses Stochastic: definisi dan klasifikasi, proses Poisson, proses Birth-and-Death, rantai Markov; *Queueing systems*: solusi equilibrium, Little's Theorem, M/M/1, M/M/Y, M/M/m, M/M/m/m, M/G/1, dan lain-lain; Aplikasi pada sistem operasi; Aplikasi pada jaringan komputer.

**Prasyarat:** Statistika

**Bobot:** 3 sks

**IKI 40992 Proyek Mahasiswa**

Tujuan utama dari mata kuliah ini adalah: untuk meningkatkan relevansi pengetahuan yang dipelajari mahasiswa dengan masalah dunia nyata; untuk menyiapkan mahasiswa dengan kemampuan untuk mengerti masalah dunia nyata; untuk menyiapkan pengetahuan dalam memecahkan masalah dunia nyata; untuk membiasakan mahasiswa belajar mandiri; untuk melatih mahasiswa bekerja dalam kelompok, mengembangkan inovasi dan pekerjaan kreatif lainnya dalam kelompok. (Lihat Lampiran E)

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**IKI30730 (PSIK) / IKI40730 (PSSI) Proyek Perangkat Lunak**

Mata kuliah ini melatih mahasiswa untuk mengerjakan *large-scale software project*. Dalam kuliah ini, diharapkan mahasiswa dapat menggabungkan pengetahuan yang telah diperoleh pada mata kuliah-mata kuliah sebelumnya dan mengimplementasikannya dalam suatu proyek pengembangan perangkat lunak. Mahasiswa diharuskan bekerja kelompok untuk mengerjakan *large-scale software project* dengan menggunakan *Systems Development Life Cycle* yang lengkap.

Beban kuliah ini setara dengan 2 bulan kerja penuh waktu.

Penilaian diberikan berdasarkan (1) Kualitas perangkat lunak yang dihasilkan, (2) Dokumentasi proses pengembangan perangkat lunak tersebut.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

#### **IKI41220 Rancangan Aplikasi *Digital Signal Processing***

Mata kuliah ini ditujukan untuk memberi wawasan yang lengkap mengenai perhitungan dan program-program DSP untuk aplikasi yang nyata. Contoh-contoh aplikasi antara lain adalah digital filter, teknik kompresi / dekompresi, signal conditioning (noise filter) dsb. Guna menunjang eksperimen untuk aplikasi nyata akan digunakan single board DSP.

**Prasyarat:** Pengantar Digital Signal Processing

**Bobot:** 3 sks

#### **IKI31220 Rancangan Sistem Digital**

Kuliah ini ditujukan untuk pemahaman teknik rancangan system digital menggunakan bahasa pemrograman tingkat tinggi (High Level Language). Bahasa yang digunakan adalah VHDL (VHSIC Hardware Description Language). VHSIC singkatan dari Very High Speed Integrated Circuit, yang merupakan istilah yang diberikan pada proyek pengembangan IC di Department of Defence (DOC) Amerika Serikat. Materi kuliah yang diberikan mencakup pemahaman elemen-elemen VHDL, teknik pemodelan perilaku (behavioral), pemodelan dataflow, dan pemodelan secara struktur. Elemen-elemen pemrograman termasuk konsep configurations, subprogram, overloading, package dan libraries juga akan dibahas, termasuk contoh-contoh pemodelan rangkaian digital yang umum dijumpai pada system digital. Sarana pendukung laboratorium adalah seperangkat FPGA dan tools dari xilinx.

**Prasyarat:** Pengantar Sistem Digital (PSD)

**Bobot:** 3 sks

#### **IKI 40700 *Real Time Systems* (Sistem Waktu Nyata)**

Perkuliah ini ditujukan untuk memberi kemampuan dalam pengembangan Sistem Waktu Nyata (*Real-time System*). Pembahasan mencakup aspek konsep sistem waktu nyata, dan pengembangan perangkat lunak. Materi yang akan diberikan meliputi Konsep Sistem waktu nyata: Konsep umum, *hard real-time systems*, *soft real-time systems*; Penentuan aplikasi yang diperlukan: pembahasan beberapa aplikasi sistem waktu nyata, perumusan sistem yang diperlukan; Analisis Sistem: perumusan spesifikasi sistem menggunakan Specification and Description Language (SDL) dan Message Sequence Chart (MSC) serta teknik Object Oriented Modelling; Perancangan sistem: transformasi spesifikasi kedalam rancangan, perancangan arsitektur perangkat lunak, perancangan interaksi dengan pengguna sistem, perancangan program. Sebagai contoh kasus akan digunakan sistem telekomunikasi sederhana sebagai objek permasalahan.

**Prasyarat:** Rekayasa Perangkat Lunak

**Bobot:** 3 sks

#### **IKI20740 (PSIK) / IKI30740 (PSSI) Rekayasa Perangkat Lunak**

Pembahasan mengacu pada siklus pengembangan perangkat lunak yang terdiri atas tahapan perencanaan, analisa, perancangan, pembuatan program, pengujian dan pemeliharaan. Bentuk perkuliahan dipadukan dengan proyek semester yang sederhana (proyek yang lebih ekstensif akan diberikan pada mata kuliah Proyek perangkat Lunak). Setiap kelompok peserta diharuskan membangun sebuah perangkat lunak, yang telah didefinisikan pada awal semester. Materi yang akan diberikan meliputi Metodologi pengembangan perangkat lunak; *Computer aided software engineering (CASE) tools*; UML; Perencanaan proyek pengembangan perangkat lunak; Analisis permasalahan dan kebutuhan pemakai; Penyusunan spesifikasi perangkat lunak; Prinsip dasar perancangan perangkat lunak; Teknik perancangan berorientasikan pada proses, data, obyek; Permasalahan dalam penulisan program; *Software quality assurance*; Ukuran mutu perangkat lunak; Pengujian perangkat lunak; Pemeliharaan perangkat lunak.

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma

**Bobot:** 3 sks

#### **IKI 20429 Riset Operasi**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

#### **IKI 40991 Seminar**

Mata kuliah Seminar bertujuan untuk membuka wawasan mahasiswa terhadap publikasi penelitian terbaru dalam ilmu dan teknologi komputer. Mata kuliah ini juga diharapkan dapat membantu mahasiswa mengembangkan keahlian mereka dalam berkomunikasi baik secara lisan maupun tulisan yang sebelumnya telah diberikan dalam mata kuliah Penulisan Ilmiah. Mata kuliah Seminar ini berorientasi pada penelitian. Topik Seminar akan diberikan di awal semester dan setiap topik akan membahas satu atau lebih makalah yang diambil dari jurnal ilmu pengetahuan di bidang ilmu komputer.

Peserta matakuliah ini dibatasi menjadi 16-20 mahasiswa per kelas.

**Prasyarat:** telah memiliki minimum 130 sks

**Bobot:** 3 sks

**IKI 20310 Sistem Cerdas**

Mata kuliah ini bertujuan untuk memperkenalkan dasar-dasar bidang *artificial intelligence* (AI) / kecerdasan buatan dan beberapa teknik dasar pemrograman AI. Topik-topik yang dibahas meliputi: Pengenalan Aidan perkembangan AI terkini; *problem solving: state space, basic search, heuristic search*; dasar-dasar *knowledge representation* dalam komputer: *propositional logic, first order logic, resolution*; dan representasi pengetahuan: *rule based systems*, sistem pakar, *semantic nets & frames*. Peserta matakuliah ini akan dilatih dengan 4 sampai 5 tugas pemrograman.

**Prasyarat:** Dasar-Dasar Pemrograman, Matematika Diskret II, Struktur Data dan Algoritma

**Bobot:** 3 sks

**IKI32430 Sistem Informasi Akuntansi dan Keuangan**

Tujuan dari diberikannya pengetahuan dasar ini adalah untuk melengkapi mahasiswa dengan pengetahuan finansial dan akuntansi manajerial, dengan penekanan akuntansi sebagai sebuah sistem informasi. Pada kuliah ini juga dibahas siklus akuntansi, bagaimana membaca dan menginterpretasikan *financial statements*, serta cara menentukan pendapatan bersih yang diterima. Dengan memahami aliran catatan finansial, diharapkan mahasiswa bisa lebih memahami *information flow* dalam sebuah perusahaan.

**Prasyarat:** -

**Bobot :** 3 sks

**IKI 40400 Sistem Informasi Geografis**

Mata kuliah ini bertujuan memberikan pemahaman tentang sistem informasi, model dan perkembangannya serta tahapan pembangunannya. Topik-topik yang akan dibahas meliputi pembahasan mengenai perbedaan antara Sistem Informasi Geografis dengan sistem informasi lainnya; memberikan pemahaman teknik pengumpulan data spasial, pengelolaan data dasar, serta penyajian informasi dalam bentuk laporan dan grafis; pembahasan mengenai rancangan Sistem Informasi Geografis dengan pendekatan vektor maupun raster; mengenali perangkat lunak dan perangkat keras yang dibutuhkan; pembahasan mengenai pemanfaatan teknologi Sistem Informasi Geografis untuk keperluan perencanaan dan pengelolaan wilayah, termasuk analisis data *multilayer*, penggunaan data potensial wilayah serta data lingkungan maupun data sosial ekonomi.

**Prasyarat:** Grafika Komputer

**Bobot:** 3 sks

**IKI 30510 Sistem Interaksi**

Kuliah ini membekali mahasiswa dengan berbagai pengetahuan tentang perancangan sistem interaksi (*user interface design*). Kuliah ini adalah bagian pertama dari dua kuliah yang sejenis. Pada bagian ini akan dibahas perancangan dan implementasi, sedangkan pada kuliah lanjutannya, akan dibahas evaluasi sistem interaksi (*user interface evaluation*). Kuliah ini akan membahas mulai dari model berpikir manusia, sampai dengan implementasi yang diberikan dalam bentuk tugas pemrograman.

Topik-topik yang akan dibahas meliputi Sistem pengelolaan informasi pada manusia; Pemodelan pada IMK; Proses perancangan; Ketergunaan pada sistem interaksi; Peralatan interaksi; Teknik interaksi menu dan formulir isian; Teknik interaksi kata perintah; Sistem interaksi grafikal dan *window*; Teknik interaksi manipulasi langsung; Alat bantu pengembangan (*tools*); Manual, panduan (*help*), dan *tutorial*.

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma

**Bobot:** 3 sks

### **IKI 20230 Sistem Operasi**

Dalam kuliah ini akan dibahas organisasi, struktur dan konsep-konsep dari sistem pengoperasian komputer. Topik-topik yang akan dibahas meliputi Pendahuluan: sejarah, konsep dasar, dan struktur; Proses: model, *interprocess communication*, *schedulling*; Memory Management: *swapping*, *virtual memory*, *page replacement*, *paging*, *working set model*, *segmentation*; File System: *file and directory*, *implementation*, *security*, *protection*; Input/Output; Deadlock; Distributed Systems.

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma, Pengantar Organisasi Komputer

**Bobot:** 4 sks

### **IKI 40300 Sistem Penunjang Keputusan**

Kuliah ini membahas teknologi untuk mengembangkan aplikasi Sistem Penunjang Keputusan (SPK), dimana pengambilan keputusan tidak hanya ditunjang oleh intuisi dari pimpinan melainkan juga ditunjang oleh hasil analisis dari kumpulan data-data yang ada. Topik-topik yang akan dibahas meliputi: Pembahasan teori-teori pengambilan keputusan (*decision theory*) dan *operations research*, yang bermanfaat bagi manajemen untuk membantu mengambil keputusan. Kemudian dilanjutkan dengan pembahasan konsep SPK, karakteristik, komponen dan arsitektur SPK. Selanjutnya dibahas bagaimana membangun suatu SPK. Kemudian dibahas topik-topik khusus pada SPK seperti: Sistem Penunjang Keputusan Berkelompok dan *Data Warehouse*.

**Prasyarat:** Teknik Perangkat Lunak, Basis Data, Operation Research

**Bobot :** 3 sks

### **IKI 30220 Sistem Terdistribusi**

Pengenalan model referensi *ISO-OSI* untuk perancangan keempat lapisan teratas: transport, sesi, presentasi, dan aplikasi. Topik-topik yang akan dibahas meliputi Lapisan *Transport*: aspek-aspek perancangan, pengaturan hubungan; Lapisan Sesi: aspek-aspek perancangan, *Remote Procedure Call*; Lapisan Presentasi: aspek-aspek perancangan, teknik kompresi data, kriptografi; Lapisan Aplikasi: aspek-aspek perancangan, pemindahan berkas, akses, dan manajemen, surat elektronik, terminal *virtual*, aplikasi lainnya; Bakuan-bakuan lainnya: SNA, TCP/IP; Sistem Terdistribusi: arsitektur, perangkat-lunak, sistem komunikasi, dan aplikasi.

**Prasyarat:** Sistem Operasi, Jaringan Komputer

**Bobot:** 3 sks

### **IKI 40310 Soft Computing (Komputasi Lunak)**

Kuliah ini membahas topik-topik yang terkait dengan pengembangan Sistem Cerdas (*Intelligent Systems*) dengan menggunakan teknik-teknik kecerdasan buatan yang dapat menangani masalah impresisi dan ketidakpastian. Topik-topik yang dibahas meliputi: *Fuzzy Logic*, *Fuzzy Sets*, *Fuzzy Reasoning*, Fuzzy Inference, Fuzzy Clustering, Gradient Descent Algorithm, Neural Networks, Reinforcement Learning, Genetics Algorithms, Immune Algorithm, Particle Swarm Optimization, dan Hybrid Systems.

**Prasyarat:** Sistem Cerdas

**Bobot:** 4 sks

**IKI 20020 Statistika**

Dalam kuliah ini akan diberikan dasar-dasar statistik yang dapat membantu peserta kuliah untuk menyimpulkan hasil interpretasi data dan mengambil keputusan. Topik-topik yang akan dibahas antara lain pendahuluan yang mencakup pengenalan beberapa elemen statistik; Interpretasi data; Konsep peluang: eksperimen acak, peubah acak, kejadian bebas, peluang bersyarat, teorema Bayes; Sebaran diskrit dan kontinyu; Sebaran *sampling*; Uji hipotesa statistik; Analisis varian; Regresi sederhana. Dalam perkuliahan paket program statistik akan dipergunakan sebagai pendukung.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**IKI 10100 Struktur Data dan Algoritma**

Matakuliah ini mengajarkan teknik-teknik dasar untuk abstraksi data, algoritma-algoritma akses dan manipulasi struktur-struktur abstraksi tersebut; serta pengantar analisis kompleksitas pemakaian *storage* dan waktu dalam eksekusi algoritma-algoritme tersebut.

Topik-topik yang akan dibahas meliputi: Pengenalan struktur data. Konsep ADT (Abstract Data Type) dan contoh-contoh penggunaannya dalam perancangan struktur data sederhana dengan memperhitungkan efisiensi. Abstraksi dan representasi dari tipe data, meliputi: *tree* dan *graph*. Operasi-operasi pada *Set* dalam bentuk ADT *Dictionary*. Teknik-teknik *hashing*, meliputi: *linear probing*, *double hashing*, dan *separate chaining*. *Search tree*, meliputi: BST (*binary search tree*), *balancing*, B-tree. Algoritme-algoritme untuk *internal sorting*, meliputi: Quicksort, Mergesort, Heapsort dan Radix sort. *External sorting*. Lower-bounds untuk sorting. Heap dan implementation dari *priority queue*. Aplikasi dari *priority queue*. String-matching dan kompresi data: algoritme Knuth-Morris-Pratt, algoritme Boyer-Moore, trie, Huffman *coding*, Lempel-Ziv *coding*.

Setiap peserta matakuliah ini akan dilatih dengan 6 sampai 8 tugas pemrograman dalam bahasa C/Java.

**Prasyarat:** Dasar-Dasar Pemrograman

**Bobot:** 4 sks

**IKI 40410 Supply-Chain Management**

Kuliah ini membahas tentang manajemen logistik yang terjadi antara perusahaan, *supplier* dan *customer* yang lebih dikenal dengan *supply chain management* (SCM). Pembahasan mencakup pemanfaatan sistem informasi bersangkutan dengan pembelian barang dari *supplier*, dukungan sistem informasi dalam proses pengolahan menjadi produk yang siap dipasarkan, serta aplikasi sistem informasi untuk menyampaikan produk ke pembeli/pelanggan. Juga dibahas tentang manajemen *electronic data interchange* (EDI), sistem komunikasi nasional dan internasional, sistem penunjang keputusan, sistem informasi transportasi. Kuliah ini juga dilengkapi dengan sesi laboratorium pemanfaatan ERP untuk SCM.

**Prasyarat:** *Enterprise Resource Planning*

**Bobot:** 3 sks

#### **IKI 40800 Teknik Kompilator**

Kuliah ini membahas beberapa teknik pembuatan suatu kompilator untuk suatu bahasa pemrograman yang didefinisikan oleh tata bahasa tertentu. Teknik-teknik itu akan diberikan sesuai dengan tahap pembuatan suatu kompilator. Dimulai dari tahap pembacaan program sumber, analisa tata bahasa dan pembentukan kode. Topik-topik yang akan dibicarakan antara lain Analisis leksikal; Tabel simbol; *Parsing*; *Syntax directed translation*; Pemeriksaan tipe; *Run-time organization*; Pembentukan kode-antara; Pembentukan kode sasaran; Optimisasi Kode (*code optimization*). Mahasiswa akan diberikan tugas perancangan suatu kompilator sesuai dengan tahap-tahap tersebut.

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma, Teori Bahasa dan Automata

**Bobot :** 3 sks

#### **IKI 42500 Teknik Multimedia**

Topik-topik yang dibahas meliputi: *Sound and audio, image and graphics, animation and video. Multimedia standards (audio, music, graphics, image, telephony, video, TV); Capacity planning and performance issues; Input and output devices (scanners, digital camera, touch-screens, voice-activated); MIDI keyboards, synthesizers; Storage standards (Magnetooptical disk, CD-ROM, DVD); Multimedia servers and file systems; Tools to support multimedia development.*

**Prasyarat:** Sistem Operasi

**Bobot:** 3 sks

#### **IKI 40620 Teknik Simulasi dan Pemodelan**

Kuliah ini membahas teknik-teknik simulasi dan pemodelan suatu sistem dengan menggunakan komputer. Aspek-aspek simulasi dan pemodelan baik untuk sistem-sistem yang sinambung maupun yang diskrit akan ditinjau mulai dari landasan teoritisnya sampai dengan penerapannya. Topik-topik yang akan dibahas meliputi Pendahuluan: prinsip-prinsip simulasi dan pemodelan berbasis komputer, karakteristik proses simulasi dan pemodelan berbasis komputer, keterbatasan simulasi dan pemodelan berbasis komputer; Sistem, Model, dan Validasi Model: pendekatan berorientasi sistem, metodologi pemodelan, teknik-teknik validasi model; Probabilitas, Statistika, dan Bilangan acak: sebaran dan jenis-jenis sebaran, teori antrian; Simulasi sistem diskrit: konsep *peristiwa*, *keadaan* dan *proses*, strategi simulasi; Lingkungan pemrograman: *awesime*; Studi kasus.

**Prasyarat:** Sistem Operasi, Probabilitas Terapan

**Bobot:** 3 sks

#### **IKI 30600 Teori Bahasa dan Automata**

Dalam kuliah ini akan dibicarakan keempat tipe *grammar* dan mesin-mesin untuk mengenal masing-masing *grammar*. Kuliah ini juga mencakup masalah-masalah kompleksitas komputasi, termasuk persoalan NP dan P. Topik-topik yang akan dibahas meliputi *Automata* berhingga (NFA dan DFA); Ekspresi regular; Himpunan *regular* dan sifat-sifatnya; Minimisasi *automata* berhingga; *Decision problems* untuk bahasa *regular*; *Context-free grammars* dan bentuk-bentuk normal; *Pushdown automata*; Bahasa *context-free* dan sifat-sifatnya; *Decision problems* untuk bahasa *context free*; Mesin Turing standar dan modifikasi-nya; Bahasa *context-sensitive*; *Undecidability*.

**Prasyarat:** Matematika Diskret II

**Bobot:** 3 sks

**IKI 30250 Teori Informasi**

Topik-topik yang dibahas meliputi: *Discrete information; The discrete memoryless information source; The discrete information source with memory; The discrete communication channel; The continuous information source; The continuous communication channel; Rate distortion theory; Network information theory; Error-correcting codes; Cryptography.*

**Prasyarat:** Probabilitas Terapan

**Bobot:** 3 sks

**IKI 409xy Topik Khusus**

Kuliah-kuliah ini berisi topik-topik dalam Ilmu Komputer atau Teknologi Informasi yang belum menjadi materi kuliah baku. Topik yang ditawarkan bergantung pada keahlian dan minat pengajar yang bersangkutan. Topik yang akan diberikan akan diumumkan di awal semester.

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**IKI 40990 Tugas Akhir**

(Lihat Lampiran D)

**IKI 40990 Tugas Akhir**

Tugas akhir pada dasarnya hampir sama dengan kerja praktek hanya saja proyek tugas akhir yang diberikan mempunyai skala dan ruang lingkup yang lebih luas dan dalam serta dapat dikerjakan lebih lama dari 1 (satu) semester tetapi tidak lebih dari 2 (dua) semester. Dalam melaksanakan tugas akhir seorang mahasiswa akan dibantu oleh satu atau dua orang pembimbing yang ditunjuk. Dosen pembimbing berhak untuk menolak pembimbingan mahasiswa yang bersangkutan, apabila pengerjaan tugas akhir mahasiswa melebihi dari 2 (dua) semester. Hasil penelitian pada tugas akhir akan dinilai oleh tim penguji yang sekaligus akan menentukan lulus atau tidaknya mahasiswa tersebut.

**Prasyarat:** telah memiliki minimum 130 sks

**Bobot:** 6 sks

## LAMPIRAN G: DAFTAR BUKU ACUAN

Buku acuan untuk masing-masing mata kuliah di bawah ini disusun berdasarkan urutan abjad nama mata kuliah.

### **IKI 31420 Administrasi Bisnis**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Everard, Kenneth dan Burrow, James L., *Business Principles and Management*, South-Western Publishing Co, 1996.

William G. Nickels, *Understanding Business*, Edisi 6 Pkg, McGraw Hill College Div, Juni 2001.

### **IKI 30400 Administrasi Sistem**

**Prasyarat:** Dasar-dasar Pemrograman, Sistem Operasi

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Frisch, A Eleen, *Essential System Administration*, O'Reilly and Associates, Inc. 2002.

### **IKI 20600 Aljabar Linier**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Howard, A. dan Rorres, C., *Elementary Linear Algebra*, Edisi 8, John Wiley & Sons, 2000.

### **IKI 40600 Aljabar Linier Numerik**

**Prasyarat:** Aljabar Linier, Analisa Numerik

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Hager, W.W., *Applied Numerical Linear Algebra*, Prentice-Hall, Inc., 1988.

### **IKI 30710 Analisis dan Perancangan Sistem**

**Prasyarat:** Basis Data, Rekayasa Perangkat Lunak

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Yourdon, E., *Modern Structured Analysis*, Prentice-Hall, Inc., 1990.

### **IKI 30640 Analisis Numerik**

**Prasyarat:** Kalkulus II, Aljabar Linier

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Mathews, J. H., *Numerical Methods: For mathematics, science, and engineering*, Edisi 2, Prentice-Hall, Inc., 1987.

**IKI 30610 Aproksimasi dan Sistem Nonlinier**

**Prasyarat:** Analisa Numerik

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Powell, M. J. D., *Approximation Theory and Methods*, Addison-Wesley, 1981.

**IKI 20430 Basisdata I**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**Buku Acuan:**

Connolly, Thomas & Begg, Carolyn: *Database Systems* 4th edition, Prentice Hall, 2005.

Elmasri, R. dan Navathe, S., *Fundamentals of Database Systems*, Edisi 3, Addison-Wesley, 2000.

**IKI 20440 Basisdata II**

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma, Basisdata I

**Bobot:** 3 sks

**Buku Acuan:**

Connolly, Thomas & Begg, Carolyn: *Database Systems* 4th edition, Prentice Hall, 2005.

Elmasri, R. dan Navathe, S., *Fundamentals of Database Systems*, Edisi 3, Addison-Wesley, 2000.

**IKI 30150 Cryptography & Information Security**

**Prasyarat:** Jaringan Komputer, Probabilitas Terapan, Matematika Diskret

**Bobot:** 3 sks

**Buku Acuan:**

William Stallings, *Cryptography and Network Security*, Edisi 3, Prentice-Hall, 2003.

**IKI 30100 Desain dan Analisis Algoritma**

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma, Matematika Diskret II

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Cormen, T.H., C.E. Leiserson, dan Rivest, R.L., *Introduction to Algorithms*, MIT-Press, 1990.

**IKI 42430 Electronic Commerce**

**Prasyarat:** Prinsip-Prinsip Sistem Informasi, Prinsip-prinsip Ekonomi

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Turban, E., *E-Commerce: Managerial Approach*, Prentice Hall, 2002.

Kalakota, R, Marcia Robinson., *E-Business 2.0: Roadmap for Success*. Addison-Wesley Information Technology Series, 2000.

**IKI 30240 Embedded systems**

**Prasyarat:** Pengantar Organisasi Komputer

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Hall, D. V., *Microprocessors and Interfacing*, McGraw-Hill, 1990.

**IKI 40430 Enterprise Application Integration**

**Prasyarat:** Dasar-dasar Pemrograman, Jaringan Komputer

**Bobot:** 3 sks

**Buku Acuan:**

Beth Gold-Bernstein and William Ruh, *Enterprise Integration: The Essential Guide to Integration Solutions*. Addison-Wesley, 2005.

David S. Linthicum, *Next Generation Application Integration: From Simple Information to Web Services*. Addison-Wesley, 2004.

**IKI 10030 Fisika I**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Resnick, R., dan Halliday, D., *Fisika Jilid I* (Terjemahan oleh P. Silaban dan E. Sucipto), Erlangga, Jakarta, 1987.

Giancoli, D. C., *Physics: Principles with Applications*, Prentice-Hall, Inc., 1991.

David J. Griffiths, *Introduction to Quantum Mechanics, 2nd Edition*, Prentice Hall, 2004

**IKI 20060 Fisika II**

**Prasyarat:** Fisika I

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Resnick, R., dan Halliday, D., *Fisika, Jilid I* (Terjemahan oleh P. Silaban dan E. Sucipto), Erlangga, Jakarta, 1987.

Alonso, M., dan Finn, E. J., *Dasar-dasar Fisika Universitas, Jilid I dan II edisi kedua* (terjemahan oleh L. Prasetyo, K. Hadi), Erlangga, Jakarta 1992.

David J. Griffiths, *Introduction to Quantum Mechanics, 2nd Edition*, Prentice Hall, 2004

**IKI 30810 Functional Programming (Pemrograman Berdasarkan Fungsi)**

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Simon Thompson, *Haskell: The Craft of Functional Programming*, Edisi 2, Addison-Wesley, 1999.

**IKI 30500 Grafika Komputer**

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma, Aljabar Linier

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Hearn, D. D., dan Baker, P., *Computer Graphics and Application*, Edisi 2, Prentice-Hall, Inc., 1993.

Foley, J. D., et al., *Computer Graphics: Principle and Practice*, Addison-Wesley, 1992.

**IKI 20240 Jaringan Komputer**

**Prasyarat:** Pengantar Organisasi Komputer

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Stallings, W., *Data and Computer Communications*, Edisi 6, Macmillan, 2000.

Tanenbaum, A.S., *Computer Networks*, Edisi 3, Prentice-Hall, Inc., 1996.

#### **IKI 10041 Kalkulus I**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Varberg, D., dan Purcell, E. J., *Calculus*, Edisi 8, Prentice-Hall, Inc., 2000.

Thomas Jr., G. B., dan Finney, R. L. et. al., *Thomas' Calculus*, Edisi 10, Addison-Wesley, 2001.

Edwards & Penney, *Calculus with Analytic Geometry*, Edisi 5, Prentice Hall, 1998.

#### **IKI 20081 Kalkulus II**

**Prasyarat:** Kalkulus I

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Varberg, D., dan Purcell, E. J., *Calculus*, Edisi 8, Prentice-Hall, Inc., 2000.

Thomas Jr., G. B., dan Finney, R. L. et. al., *Thomas' Calculus*, Edisi 10, Addison-Wesley, 2001.

Edwards & Penney, *Calculus with Analytic Geometry*, Edisi 5, Prentice Hall, 1998.

#### **IKI 42300 Kecerdasan Buatan**

**Prasyarat:** Matematika Diskret II, Struktur Data dan Algoritma, Sistem Cerdas (lulus)

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Russell dan Norvig, *Artificial Intelligence: A Modern Approach*, Prentice-Hall, Inc., 1995.

Winston, *Artificial Intelligence*, Edisi 3, Addison Wesley, 1992.

#### **IKI 40220 Komputasi Tersebar**

**Prasyarat:** Sistem Operasi

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Lewis, T. G., dan Hesham El-Rewini, *Introduction to Parallel Computing*, Prentice-Hall, Inc., 1992.

#### **IKI 32400 Komunikasi Bisnis dan Teknis**

**Prasyarat:** Manajemen Proyek

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Dan B. Curtis, James J. Floyd & Jerry L., Winsor, *Komunikasi Bisnis dan Profesional (Business and Professional Communication)*, P.T. Rosda Jayaputra, November 1996.

Cullinan, Mary Cullinan, *Business Communications Principles and Processes*, International Thomson Publishing, Edisi 2, November 1997.

Paul V. Anderson, *Technical Communications: A Reader-Centered Approach*, Heinle & Heinle Pub, Edisi 4, 25 Agustus 1998.

**IKI 30820 Logic Programming**

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritme, Matematika Diskret

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Ivan Bratko, *PROLOG Programming for Artificial Intelligence*, Edisi 3, Addison-Wesley, 2001.

**IKI 32310 Machine Learning / Pembelajaran Mesin**

**Prasyarat:** Sistem Cerdas

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Mitchell, Tom Michael, *Machine Learning*, New York, NY McGraw-Hill 1997.

Michalski, Ryszard S., *Machine learning an artificial intelligence approach*, 1996.

**IKI 42410 Manajemen Keamanan Informasi**

**Prasyarat:** Matematika Diskret II, Jaringan Komputer, Probabilitas Terapan

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Harold F. Tipton (Editor), Micki Krause (Editor), *Information Security Management Handbook*, CRC Press, Edisi 4, 2000.

Thomas R. Peltier, *Information Security Risk Analysis*, Auerbach Publications, Edisi 1, 23 Januari 2001.

**IKI 32420 Manajemen Pemasaran dan Kewirausahaan**

**Prasyarat:** Metodologi Penelitian

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Hills, Gerald E, *Marketing and Entrepreneurship*, Quorum Books, Oktober 1994.

**IKI 31410 Manajemen Proyek**

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Forsberg, Kevin, Howard Cotterman, Hal Mooz. *Visualizing Project Management, A Model for Business and Technical Success*, John Wiley&Sons, Mei 2000.

Murch, Richard, *Project Management: Best Practices for IT Professionals*, Prentice Halls, Oktober 2000.

**IKI 42400 Manajemen Sistem Informasi**

**Prasyarat:** Manajemen Proyek, Prinsip-Prinsip Sistem Informasi

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Barbara C. McNurlin (Editor), Ralph H. Sprague (Editor)., *Information Systems Management in Practice*, Edisi 5, Prentice Hall, 14 Juni 2001

Bill Holtsnider, Brian D. Jaffe, *IT Manager's Handbook: Getting Your New Job Done*, Morgan Kaufmann Publishers, Edisi 1, 20 Oktober 2000.

Lynda M. Applegate, F. Warren McFarlan, James L. McKenney, *Corporate Information Systems Management: Text and Cases*, Irwin/McGraw-Hill, Edisi 5, 23 Februari 1999.

**IKI 42400 Manajemen Teknologi Informasi**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**Buku Acuan:**

Luftman, Jerry N. *Managing the Information Technology Resource; Leadership in the Information Age*, Pearson/Prentice Hall. 2004.

**IKI 10600 Matematika Diskret I**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Kenneth H. Rosen, *Discrete Mathematics and its Applications*, Edisi 4, McGraw Hill International Ed, 1999.

Gries, D., dan Schnieder, F.B., *A Logical Approach to Discrete Mathematics*, Springer-Verlag, 1993.

**IKI 10610 Matematika Diskret II**

**Prasyarat:** Matematika Diskret I

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Kenneth H. Rosen, *Discrete Mathematics and its Applications*, Edisi 4, McGraw Hill International Ed, 1999.

Gries, D., dan Schnieder, F.B., *A Logical Approach to Discrete Mathematics*, Springer-Verlag, 1993.

**IKI 30720 Metodologi Formal Pemrograman**

**Prasyarat:** Matematika Diskret I, Struktur Data dan Algoritma

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Huth, M., and Ryan, M., *Logic in Computer Science: Modelling and Reasoning about Systems*, Cambridge University Press, 2000.

Morgan, C., *Programming form Specifications*, Edisi 2, Prentice-Hall, Inc., 1994.

**IKI 32010 Metodologi Penelitian**

**Prasyarat:** Statistika

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Uma Sekaran, *Research Methods for Business: A Skill Building Approach*, Agustus 1999.

Nachmias, D., C. Frankfort-Nachmias, *Research Methods in the Social Sciences*, Edisi 4, St. Martin's. New York, 1992.

Babbie, E., *The Practice of Social Research*, Edisi 6, Wadsworth Publishing Company, Belmont, 1992.

(pelengkap) Creswell, John W., *Research Design: Qualitative and Quantitative Approaches*, Sage Publications, Thousand Oaks, 1994.

**IKI 31210 Mikroelektronika**

**Prasyarat:** Pengantar Sistem Digital

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Millman, J., dan Grabel, A., *Microelectronics*, Edisi 2, McGraw-Hill, 1987.

**IKI 20200 Organisasi Sistem Komputer**

**Prasyarat:** Pengantar Organisasi Komputer

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Hennessy, J. L., dan Patterson, D. A., *Computer Architecture: A Quantitative Approach*, Edisi 2, Morgan Kaufmann, 1996.

**IKI 20830 Pemrograman Lanjut**

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma

**Bobot:** 3 sks

**Buku Acuan:**

Doug Lea, *Concurrent Programming in Java: Design Principles and Patterns*, Edisi 2, Addison-Wesley, 2000.

David Flanagan, *Java in a Nutshell*, Edisi 4, O'Reilly, 2002.

W. Crawford et al., *Java Enterprise in a Nutshell*, Edisi 2, O'Reilly, 2002.

**IKI32220 Pengantar Digital Signal Processing**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**Buku Acuan:** Steven W Smith. *The Scientist and Engineer's Guide to Digital Signal Processing*. Second Edition. California Technical Publishing. San Diego, California.

**IKI 10230 Pengantar Organisasi Komputer**

**Prasyarat:** Pengantar Sistem Digital, Dasar-Dasar Pemrograman

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Hamacher, V. Carl, dkk, *Computer Organization*. Edisi 4, McGraw-Hill, 1996.

Patterson, D. A., dan Hennessy, J. L., *Computer Organization & Design: The Hardware/Software Interface*, Edisi 2, Morgan Kaufmann, 1998.

**IKI 10201 Pengantar Sistem Digital**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 4 sks (termasuk praktikum)

**Buku acuan:**

Gajski, Daniel D., *Principles of Digital Design*, Prentice Hall, 1997.

**IKI 41420 Pengembangan & Pemasaran Produk**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Michael E. McGrath, *Product Strategy for High Technology Companies*, McGraw-Hill Trade, Edisi 2, 12 Oktober 2000.

C. Merle Crawford, C. Anthony Di Benedetto, *New Products Management*, McGraw-Hill Higher Education, Edisi 6, 16 Agustus 1999.

**IKI 30310 Pengolahan Citra**

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma, Kalkulus II

**Bobot:** 3 sks

**Buku Acuan:**

Gonzales, R. C., dan Woods, R. E., *Digital Image Processing*, Addison-Wesley, 1992.

Murni, A., dan Setiawan, S., *Pengantar Pengolahan Citra*, Elex Media Komputindo, 1992.

**IKI 30630 Persamaan Diferensial**

**Prasyarat:** Kalkulus II

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Abell, M. L., dan Braselton, J. P., *Modern Differential Equations – Theory, Applications, Technology*, Saunders College Publishing, 1996.

Zill, D. G., *A First Course in Differential Equations*, Edisi 5, PWS Publishing Company, 1992.

**IKI 31800 Prinsip-Prinsip Bahasa Pemrograman**

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Ravi Sethi, *Programming Languages: Concepts & Constructs*, Edisi 2, Addison-Wesley, 1999.

**IKI 30910 Prinsip-Prinsip Manajemen**

**Bobot:** 2 sks

**Buku acuan:**

Stoner, James A.F., *Management*, Edisi 5, Prentice Hall, 1992.

**IKI 31400 Prinsip-Prinsip Sistem Informasi**

**Prasyarat:** Prinsip-Prinsip Akuntansi, Prinsip-Prinsip Manajemen, Jaringan Komputer, Basis Data, Rekayasa Perangkat Lunak, Teori Organisasi

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Laudon, Kenneth C., Jane P. Laudon., *Management Information Systems: Managing The Digital Firm*, Edisi 7, Prentice-Hall Inc, Upper Saddle River, NJ, 2002.

Alter, Steven, *Information Systems: A Management Perspective*, Edisi 3, Addison Wesley Longman, 1999.

Haag, Stephen, Meave Cummings & James Dawkins, *Managing Information Systems for the Information Age*, Edisi 2, Irwin McGraw-Hill. Boston, MA, 2000.

Ravi Anupindi (Editor), Sunil Chopra, Sudhakar D. Deshmukh, Jan Van Mieghem, Eitan Zemel., *Managing Business Process Flows*, Prentice Hall, Edisi 1, 12 Februari 1999.

Buku-buku tambahan mengenai BPR dan TQM.

**IKI 20630 Probabilitas Terapan**

**Prasyarat :** Statistika

**Bobot :** 3 sks

**Buku acuan :**

Feldman, Richard M. and Valdez-Flores, Ciriaco, *Applied Probability & Stochastic Processes*, PWS Publishing Co., Boston, 1996.  
Kao, Edward, PC., *An Introduction to Stochastic Processes*, Duxbury Press, Belmont, 1997.

**IKI41220 Rancangan Aplikasi Digital Signal Processing**

**Prasyarat:** Pengantar DSP

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:** Steven W Smith. *The Scientist and Engineer's Guide to Digital Signal Processing*. Second Edition. California Technical Publishing. San Diego, California.

**IKI31220 Rancangan Sistem Digital**

**Prasyarat:** Pengantar Sistem Digital (PSD)

**Bobot:** 3 sks

**Buku Acuan:** J. Bhasker. *VDHL Primer*. Third Edition. Prentice Hall, 1999

**IKI 40700 Real Time Systems (Sistem Waktu Nyata)**

**Prasyarat:** Rekayasa Perangkat Lunak

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**  
Goldsmith, S., *A Practical Guide to Real-Time Systems Development*, Prentice Hall, 1993.

**IKI 20700 Rekayasa Perangkat Lunak**

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**  
Pressman, R. S., *Software Engineering: A Practitioner's Approach*, Edisi 3, McGraw-Hill, 1992.

**IKI32430 Sistem Informasi Akuntansi**

**Prasyarat:** -

**Bobot :** 3 sks

**Buku acuan :**  
Warren, Fess, Reeve, *Accounting*, 20<sup>th</sup> edition, South-Western College Publishing, 2001.

George H. Bodnar, William S. Hopwood , *Accounting Information Systems*, 8th Edition, Prentice Hall College Div, 2000.

**IKI 40400 Sistem Informasi Geografis**

**Prasyarat:** Grafika Komputer

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**  
DeMars, M. N., *Fundamental of Geographic Information System*, John Wiley and Sons, Inc., 1997.  
Maguire, D. J., Goodchild, M. F., dan Rhind, D. W., *Geographical Information Systems: Principles and Applications*, Vol. 1, Longman Scientific and Technical, 1991.  
Burrough, P.A., *Principles of Geographical Information Systems for Land Resources Assessment*, Oxford Science Publications, 1987.

Samet, H., *Tutorial on Raster-based GIS using Quadtree*, IAPR Conference, 1994.

**IKI 30510 Sistem Interaksi**

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Shneiderman, *Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction*, Edisi 2, Addison Wesley, 1992.

Booth, P. A., *An Introduction to Human-Computer Interaction*, Lawrence Erlbaum, 1990.

**IKI 20230 Sistem Operasi**

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma, Pengantar Organisasi Komputer

**Bobot:** 4 sks

**Buku acuan:**

Tanenbaum, A. S., *Modern Operating Systems*, Prentice-Hall, Inc., 1992.

**IKI 40300 Sistem Penunjang Keputusan (SPK)**

**Prasyarat:** Rekayasa Perangkat Lunak, Basis Data, Operation Research

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Turban, E., *Decision Support Systems and Expert Systems*, Prentice-Hall, Inc., 1995.

Sprague, R. H., dan Watson, H. J., *Decision Support for Management*, Prentice-Hall, Inc., 1996.

Poe, V., *Building A Data Warehouse*, Prentice-Hall, Inc., 1996.

**IKI 30220 Sistem Terdistribusi**

**Prasyarat:** Sistem Operasi, Jaringan Komputer

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Coulouris, G. F., dan Dollimore, J., *Distributed Systems: Concepts and Design*, Addison-Wesley, 1988.

Tanenbaum, A. S., *Distributed Operating Systems*, Prentice-Hall, Inc., 1995.

**IKI 40310 Soft Computing**

**Prasyarat:** Sistem Cerdas

**Bobot:** 4 sks

**Buku acuan:**

Haykin, S., *Neural Networks: A Comprehensive Foundation, second edition*, Prentice Hall, 1998.

Klir, G.J., *Fuzzy Sets and Fuzzy Logic: Theory and Applications*, Prentice Hall, 2001.

Goldberg, D.E., *Genetic Algorithms in Search, Optimization, and Machine Learning*, Addison Wesley, 2004.

**IKI 20020 Statistika**

**Prasyarat:** -

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Hogg, R. V., dan Tannis, E. A., *Probability and Statistical Inference*, Edisi 2, MacMillan Publishing Co., Inc..

Hinkle, Dennis., dan Wiersma, William., *Applied Statistics for the Behavioral Sciences*, Houghton Mifflin Company, Boston, 2002.

**IKI 10100 Struktur Data dan Algoritma**

**Prasyarat:** Dasar-Dasar Pemrograman

**Bobot:** 4 sks

**Buku acuan:**

Mark A. Weiss, *Data Structures and Algorithm Analysis in Java*. Addison-Wesley, 1999.

David Flanagan, *Java in a Nutshell*, Edisi 3, O'Reilly, 1999.

**IKI 40800 Teknik Kompilator**

**Prasyarat:** Struktur Data dan Algoritma, Teori Bahasa dan Automata

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Aho, Alfred V., Ravi Sethi, Jeffrey D. Ullman., *Compilers Principles, Techniques, and Tools*, Addison-Wesley, 1988.

**IKI 40620 Teknik Simulasi dan Pemodelan**

**Prasyarat:** Sistem Operasi, Probabilitas Terapan

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Neelamkavil, F., *Computer Simulation and Modelling*, John Wiley & Sons, 1987.

**IKI 30600 Teori Bahasa dan Automata**

**Prasyarat:** Matematika Diskret II

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Lewis, H.E., dan Papadimitrou, C. H., *Elements of the Theory of Computation*, Prentice-Hall, Inc., 1981.

**IKI 30250 Teori Informasi**

**Prasyarat:** Probabilitas Terapan

**Bobot:** 3 sks

**Buku acuan:**

Van der Lubbe, J. C. A., *Information Theory*, Cambridge University Press, 1997.

## LAMPIRAN H: TATA TERTIB

Tata Tertib di Fakultas Ilmu Komputer UI mengikuti peraturan tata tertib kehidupan kampus Universitas Indonesia yang tercantum pada buku Himpunan Peraturan Akademik Universitas Indonesia.

Sebagai tambahan, Tata tertib ujian di Fakultas Ilmu Komputer mengacu pada SK Dekan Fakultas Ilmu Komputer sebagai berikut.

### KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS INDONESIA

NO. 1007/SK/PT02.H4.FASILKOM/PP/1/1998

tentang

Tata Tertib Peserta Ujian Tengah Semester dan Ujian Akhir Semester

DEKAN  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS INDONESIA

- Menimbang :
1. Bahwa agar tercipta ketertiban dan kelancaran di dalam pelaksanaan ujian, maka perlu ditetapkan suatu Tata Tertib Peserta Ujian Tengah Semester dan Ujian Akhir Semester, berikut sanksi-sanksi bagi mahasiswa yang melanggarnya;
  2. Bahwa Tata Tertib Peserta Ujian Tengah Semester dan Ujian Akhir Semester perlu ditetapkan dengan Surat Keputusan Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.
- Mengingat :
1. Undang-undang No. 2/1989 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
  2. Peraturan Pemerintah No. 30/1990 tentang Pendidikan Tinggi.
  3. Peraturan Pemerintah No. 57/1998 tentang Perubahan Peraturan Pemerintah No. 30/1990

tentang Pendidikan Tinggi.

4. Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI No.0370/O/1993 tentang Pembukaan Fakultas Ilmu Komputer pada Universitas Indonesia.
5. Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI No.056/U/1994 tentang Pedoman Penyusunan Kurikulum Pendidikan Tinggi dan Penilaian Hasil Belajar Mahasiswa.
6. Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI No.68310/A2.I.2/KP/1997 tentang Pengangkatan Ir. Bagyo Y. Moeliodihardjo, MSc. sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.
7. Peraturan Universitas Indonesia Nomor 1 tahun 1996 tentang Tata Tertib Kehidupan Kampus Universitas Indonesia.
8. Keputusan Rektor Universitas Nomor.098A/SK/R/UI/1998 tentang Ketentuan Pelaksanaan Tata Tertib Kehidupan Kampus Universitas Indonesia.

Memutuskan:

**MENETAPKAN**

Ketentuan Tata Tertib Peserta Ujian Tengah Semester dan Ujian Akhir Semester sebagai berikut:

1. Mahasiswa peserta ujian wajib:
  - a. Hadir mengikuti ujian tepat pada waktunya, sesuai dengan jadwal ujian yang telah ditetapkan;
  - b. Meletakkan tas, buku-buku dan kertas-kertas catatan di bagian depan ruangan ujian, untuk ujian yang bersifat "closed book";
  - c. Membawa sendiri seluruh alat tulis dan perlengkapan yang dibutuhkan pada saat ujian;
  - d. Menandatangani Daftar Hadir Peserta Ujian yang diedarkan oleh Pengawas Ujian pada saat ujian berlangsung;
  - e. Menjaga ketertiban dan ketenangan selama ujian berlangsung.
2. Mahasiswa peserta ujian dilarang melakukan kecurangan pada saat ujian. Yang dikategorikan sebagai tindakan kecurangan adalah:
  - a. Membawa dan meletakkan contekan dalam bentuk apapun (buku teks, catatan atau berkas-berkas lainnya, termasuk

- kalkulator/peralatan elektronik lainnya yang dianggap dapat membantu penyelesaian soal-soal ujian) disekitar tempat duduk (kecuali untuk ujian yang sifatnya “open book”);
- b. Berbicara dengan peserta lain, meminjam alat tulis atau perlengkapan lainnya dari peserta lain;
  - c. Melihat hasil pekerjaan ujian (termasuk kertas buram) milik peserta lain;
  - d. Memperlihatkan hasil pekerjaan ujiannya (termasuk kertas buram) kepada peserta lain;
  - e. Meminta kembali lembar jawaban yang telah diserahkan kepada Pengawas Ujian untuk dilengkapi, diperbaiki dan/atau diubah isinya, dengan dalih apapun;
  - f. Melihat contekan, buku teks, catatan atau berkas-berkas lainnya pada saat diizinkan keluar dari ruang ujian untuk keperluan tertentu (kecuali untuk ujian yang sifatnya “open book”).
3. Mahasiswa peserta ujian yang melakukan satu atau lebih tindakan yang tercantum pada butir 2 (dua) di atas, akan dikenakan sanksi:
    - a. **Mendapat nilai E** untuk mata kuliah di mana dilakukan kecurangan;
    - b. **Tidak diperkenankan mengikuti ujian** untuk mata kuliah-mata kuliah yang belum diujikan di semester tersebut.
  4. Mahasiswa yang kembali melakukan tindakan kecurangan pada kesempatan ujian yang lain akan dijatuhi sanksi yang lebih berat berupa **skorsing hingga pemecatan dari status sebagai mahasiswa** Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.
  5. Pelanggaran-pelanggaran lainnya yang dilakukan oleh mahasiswa peserta ujian selain yang telah disebutkan di atas, akan ditetapkan kemudian oleh Pimpinan Fakultas sesuai dengan tingkat kesalahan yang diperbuat oleh mahasiswa yang bersangkutan.
  6. Keputusan ini berlaku sejak ditetapkan, dengan ketentuan bahwa apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan akan dilakukan perbaikan sebagaimana mestinya.
- Ditetapkan di : Jakarta  
Pada tanggal : 14 Oktober 1998
- Dekan,
- Bagyo Y. Moeliodiharjo  
NIP. 130 517 315

